

УДК 51 (075.2)

В61

Тетяна Воронцова, Володимир Пономаренко,
Ірина Лаврентьєва, Олена Хомич

*Схвалено для використання в освітньому процесі
(номер реєстрації у каталозі надання грифів 2.009-2023)*

В61 Математика: навчальний посібник для 1 кл. закладів загальної середньої освіти (у 3-х частинах). Частина 1 / Т. В. Воронцова, В. С. Пономаренко, І. В. Лаврентьєва, О. Л. Хомич. — К. : Видавництво «Алатон», 2023. — 148 с. ISBN 978-617-7834-24-2

Навчальний посібник «Математика» створено відповідно до Державного стандарту початкової освіти.

Посібник створено за типовою освітньою програмою Романа Шияна з урахуванням успішних методик навчання математики в Україні, США, Великій Британії, Канаді та Сінгапурі. Посібник також розкриває всі теми для 1 класу за освітньою програмою Олександри Савченко

Навчання за посібником передбачає використання різних стратегій індивідуального і групового навчання, зокрема взаємонавчання.

Електронні додатки до підручника у вільному доступі за покликанням: <https://is.gd/WtZl71>.

Щоденна інтернет-підтримка вчителів — за покликанням <https://is.gd/4rNUHr>



УДК 57.081.1 (075.2)



Передмова	4
Вступ до математики	5
Числа від 0 до 10	23
Лічба і порівняння чисел в межах 10 ...	63
Дія додавання	83
Практикум додавання в межах 10	108

© «Видавництво «Алатон»», текст, дизайн, малюнки, 2023
© Т. В. Воронцова, текст, дизайн, малюнки, 2023
© О. М. Курило, малюнки, 2023

ISBN 978-617-7834-24-2

Передмова

Любий першокласнику, люба першокласнице! Вітаємо тебе на сторінках посібника з математики. Pozнайомся, як тут усе влаштовано!

На початку кожної теми ми розкажемо, чого ти навчишся та які нові математичні слова дізнаєшся. Далі ти будеш знайомитися з поясненнями до уроків, виконувати різні цікаві завдання, проходити підсумкові тести й, нарешті, оцінювати свої досягнення.

Наші пояснення до уроків ти знайдеш на блакитному фоні. А далі — багато завдань, особливо цікаві позначені *.

Коли виконаєш їх, пройдеш тест за темою. Дорослі підкажуть, над чим тобі ще треба попрацювати.

І нарешті, ти зможеш оцінити свої досягнення! Зафарбуй три зірочки, якщо добре все знаєш і вмієш. Зафарбуй одну або дві зірочки, якщо тобі ще є над чим попрацювати. Попроси допомоги і виконай додаткові вправи.

4



ВСТУП ДО МАТЕМАТИКИ

У вступі ти навчишся:

- » порівнювати кількість об'єктів;
- » розпізнавати деякі геометричні фігури;
- » визначати положення об'єктів в просторі.

Математичний словник:

- » кількість;
- » колір, форма;
- » послідовність;
- » точка, пряма, крива, ламана, відрізок, промінь;
- » квадрат, трикутник, прямокутник, круг;
- » напрямок руху;
- » положення у просторі.



5

ЛІЧБА



1 Полічи й обведи відповідне число.



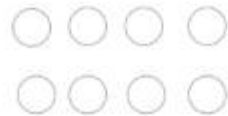
2 Обведи іграшки, яких 4.



3 Намалюй своїх друзів.
Полічи їх.



4 Розфарбуй стільки кружечків, скільки в тебе друзів.



6

ПОРІВНЯННЯ



1 Обведи, кого більше: чи .



2 Обведи, кого менше: чи .



3 Чи однакова кількість папуг і кліток?
Познач ✓ правильну відповідь. ТАК НІ



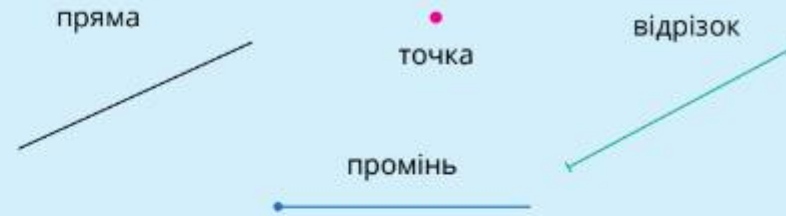
7

КОЛІР



- червоний
- помаранчевий
- жовтий
- зелений
- блакитний
- синій
- фіолетовий

ТОЧКА, ПРЯМА, ВІДРІЗОК, ПРОМІНЬ



1 Обведи іграшку, яка доповнить групу зліва.



2 Наведи червоним олівцем стільки паличок, скільки іграшок цього кольору на малюнку.



3 Для допитливих.

- Посортуй за кольорами свої олівці та фломастери.
- Зліпи з пластиліну черв'ячків свого улюбленого кольору. Назви ці кольори.

1 Продовжи малюнки. Для цього з'єднай точки за зразком.



КРИВА І ЛАМАНА



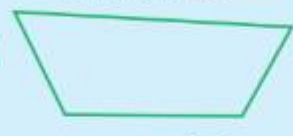
крива лінія
незамкнена



ламана лінія
незамкнена



крива лінія
замкнена



ламана лінія
замкнена

1 Установи відповідність.



• крива лінія
незамкнена

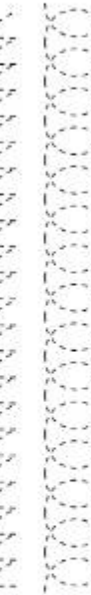
• крива лінія
замкнена

• ламана лінія
замкнена

• ламана лінія
незамкнена

10

2 Наведи лінії.



3 Полічи на малюнку 2 прями і ламані лінії. Запиши, скільки:

прямих ліній



ламаних ліній



11

ПЛОСКІ ГЕОМЕТРИЧНІ ФІГУРИ



квадрат






трикутник

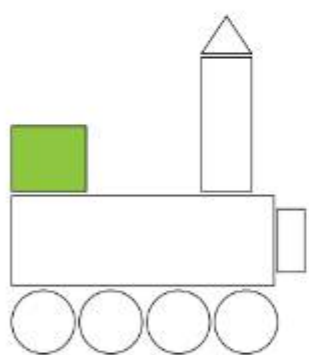


круг



прямокутник

1 Розфарбуй фігури    



2 Полічи їх кількість. З'єднай з відповідним числом.



12

ГРА «СКЛАДАЄМО ТРИКУТНИКИ»

Вам знадобляться:

Кількість гравців

- ватні палички;
- кубик.



2

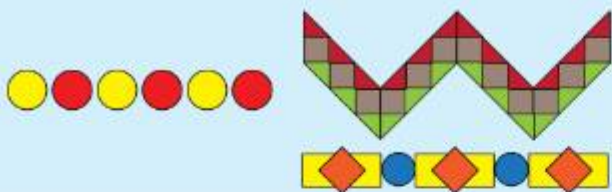
Як грати:

- 1 Визначте, хто починає гру. Киньте кубик, полічіть на ньому крапки.
- 2 Почніть викладати трикутники з цієї кількості паличок.
- 3 Гра закінчиться, коли ви обоє викладите по 3 трикутники.

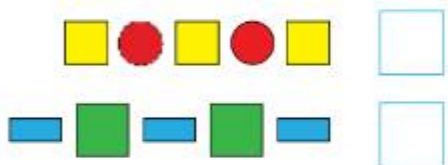


13

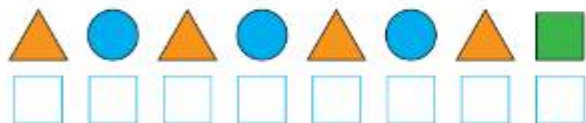
ПОСЛІДОВНІСТЬ



1 Домалуй, що наступне.



2 Повтори малюнок.






3 Полічи у завданні 2 кількість фігур кожної форми. Зафарбуй таку ж кількість пальців.



14

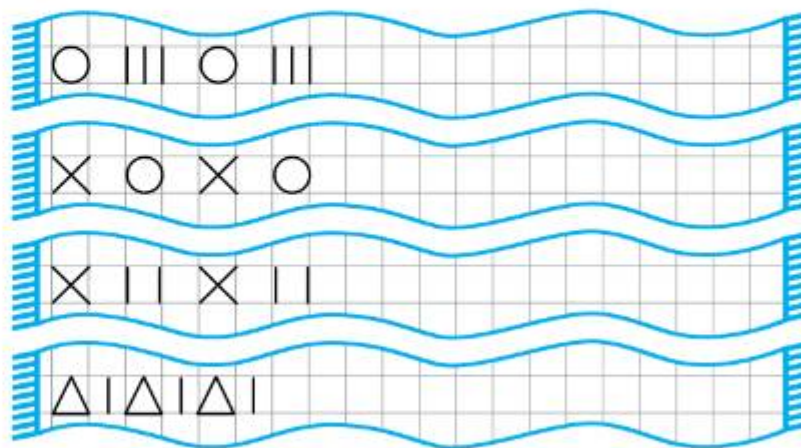
4 Розфарбуй квіти послідовністю кольорів:  



5 Розфарбуй листя послідовністю кольорів:   



6 Продовжи послідовності.



15

НАПРЯМОК: ПРАВОРУЧ ТА ЛІВОРУЧ

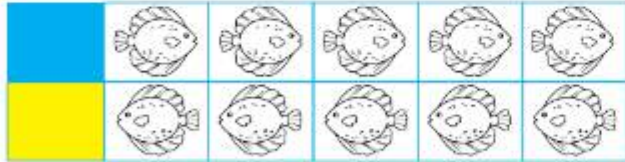
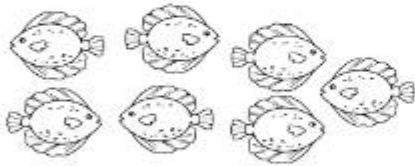


ліворуч



праворуч

- 1 Розфарбуй жовтим кольором рибок, які пливуть ліворуч, а синім — праворуч. Полічи їх кількість. Розфарбуй таку ж кількість жовтих і синіх рибок у таблиці.



- 2 Обведи правильну відповідь.

- Яких рибок у таблиці більше? чи
- На скільки їх більше? на 1 чи на 2

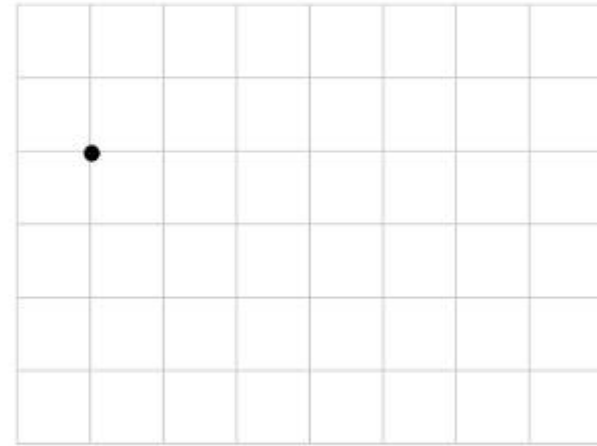
16

НАПРЯМОК РУХУ

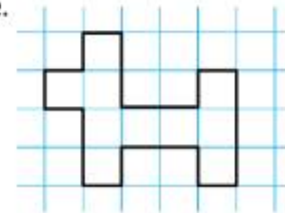


- 1 Намалюй песика, рухаючись за підказкою. Починай рух від точки.

1 →
1 ↑
1 →
2 ↓
2 →
1 ↑
1 →
3 ↓
1 ←
1 ↑
2 ←
1 ↓
1 ←
2 ↑
1 ←
1 ↑



- 2 Перевір себе.



17

ПОЛОЖЕННЯ В ПРОСТОРІ



1 Де відносно ?

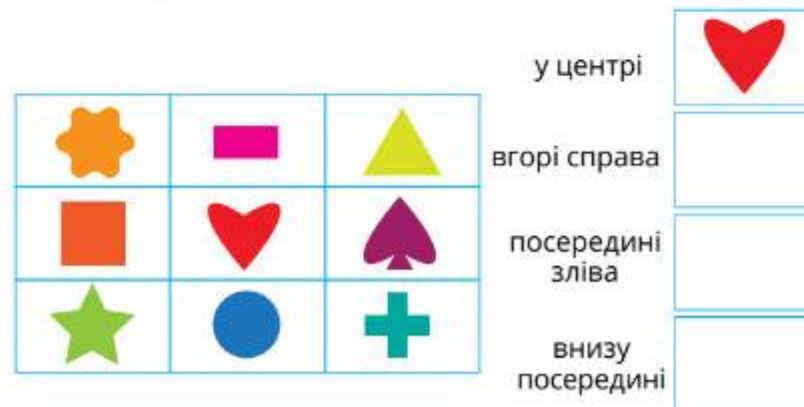


18

ПОЛОЖЕННЯ В ТАБЛИЦІ

	зліва	посередині	справа
вгорі			
посередині		у центрі	
внизу			

1 * Розглянь таблицю. Намалюй фігуру, яка міститься в таблиці:



19

ТЕСТ ЗА ТЕМОЮ

- 1 Скільки кісточок уявляє Боня?
Обведи це число.



3 4 5

- 2 Полічи фігури. Обведи і розфарбуй ту, яких менше.



- 3 Установи послідовність і збери браслет (розфарбуй намистинки).



- 4 Познач ✓ малюнок ліворуч.



20

ОЦІНЮЮ СВОЇ ДОСЯГНЕННЯ

Результат 1.

Я вмію лічити об'єкти і знаю числа до 5.



1 2 3 4 5

- 1 Познач ✓, скільки кроликів на малюнку.



2

5

3

4

Результат 2.

Я можу порівнювати кількість об'єктів.



більше



менше

- 2 Обведи те, чого менше.



21

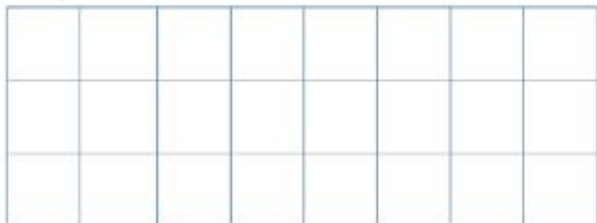
Результат 3.



Я знаю кольори і деякі геометричні фігури.



3 Намалюй прямокутник і розфарбуй його синім кольором.



Результат 4.



Я можу визначити положення об'єкта в просторі.

4 Познач ✓ того, хто праворуч.



22

ЧИСЛА ВІД 0 ДО 10

У цій темі ти навчишся:

- › писати всі цифри;
- › створювати моделі чисел до 10;
- › лічити об'єкти в межах 10;
- › визначати порядковий номер об'єктів.

Математичний словник:

- › число, цифра;
- › порядковий номер;
- › числа пряма;
- › попереднє число;
- › наступне число;
- › порядковий номер;
- › десяткова рамка;
- › модель числа.



23

ГРА «АФРИКАНСЬКЕ САФАРІ»

Вам знадобляться:

- 2 фішки;
- ігровий кубик;
- ігрове поле.

Кількість гравців

2

Як грати:

- 1 Поставте фішки на старт. Визначте, хто починає гру.
- 2 Перша дитина кидає кубик, лічить точки на ньому й робить таку кількість ходів. Якщо фішка стає на клітинку з інструкціями, виконує їх.
- 3 Гра закінчиться, коли хтось досягне фінішу.

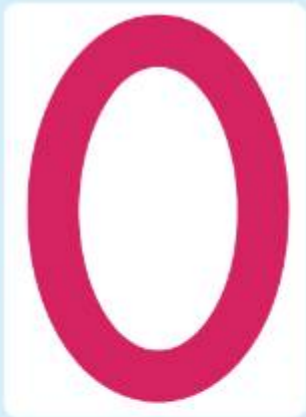


24



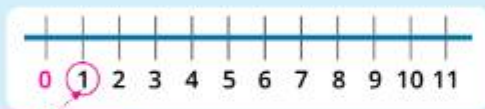
25

Число і цифра 0



нуль

Числова пряма



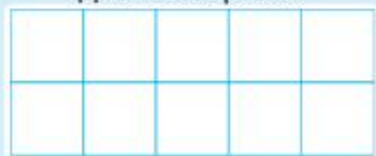
Пальці



Монети



Десяткова рамка



наступне
число

Доміно



Кількість об'єктів

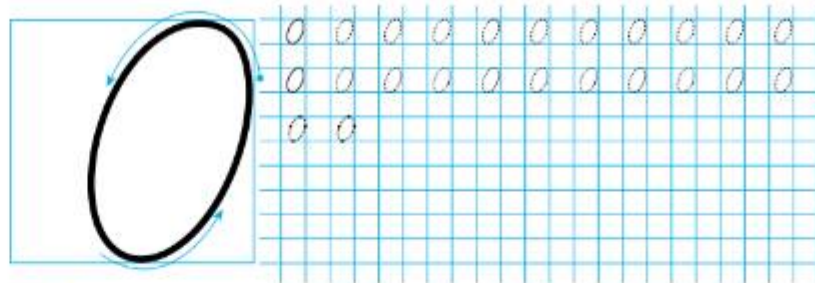


1 равлик



0 равликів

1 Потренуйся писати цифру 0.



2 Обведи доміно, на якому 0 точок.



3 Знайди і розфарбуй цифру 0.



4 Обведи гніздо, у якому 0 пташенят.

