

Оглавление

1 ■ Введение	24
2 ■ Что такое криптография?.....	27
3 ■ Предварительные сведения	41
4 ■ Инструментарий криптографа	48
5 ■ Подстановочные шифры.....	61
6 ■ Контрмеры.....	94
7 ■ Перестановка	109
8 ■ Цилиндрический шифр Джефферсона.....	128
9 ■ Фракционирование	135
10 ■ Фракционирование переменной длины.....	163
11 ■ Блочные шифры.....	188
12 ■ Принципы безопасного шифрования.....	214
13 ■ Поточковые шифры.....	246
14 ■ Одноразовый блокнот	276
15 ■ Матричные методы	292
16 ■ Трехпроходный протокол	326
17 ■ Коды	342
18 ■ Квантовые компьютеры.....	

Содержание

	Оглавление	5
	Вступительное слово.....	13
	Предисловие	16
	Благодарности	18
	Об этой книге.....	19
	Об авторе	22
	Об иллюстрации на обложке.....	23
1	Введение	24
2	Что такое криптография?	27
	2.1 Невскрываемые шифры	28
	2.2 Виды криптографии	30
	2.3 Симметричная и асимметричная криптография	32
	2.4 Блочные и потоковые шифры.....	33
	2.5 Механические и цифровые шифры.....	33
	2.6 Зачем выбирать шифр с секретным ключом?	37
	2.7 Зачем создавать собственный шифр?.....	38
3	Предварительные сведения	41
	3.1 Биты и байты.....	41
	3.2 Функции и операторы.....	42
	3.3 Булевы операторы	43
	3.4 Системы счисления	44
	3.5 Простые числа.....	46
	3.6 Модульная арифметика.....	46
4	Инструментарий криптографа	48
	4.1 Система оценивания	49

4.2	Подстановка	50
4.2.1	Коды Хаффмана	51
4.3	Перестановка	52
4.4	Фракционирование	53
4.5	Генераторы случайных чисел	54
4.5.1	Цепной генератор цифр	56
4.6	Полезные комбинации, бесполезные комбинации	58
4.6.1	Шифр Базери типа 4	59

5	Подстановочные шифры	61
5.1	Простая подстановка	62
5.2	Перемешивание алфавита	67
5.3	Номенклаторы	70
5.4	Многоалфавитная подстановка	70
5.5	Шифр Беласо	71
5.6	Метод Касиски	72
5.7	Индекс совпадения	76
5.8	И снова об индексе совпадения	77
5.9	Вскрытие многоалфавитного шифра	78
5.9.1	Вскрытие шифра Беласо	78
5.9.2	Вскрытие шифра Виженера	81
5.9.3	Вскрытие общего многоалфавитного шифра	83
5.10	Автоключ	85
5.11	Бегущий ключ	86
*5.12	Моделирование роторных машин	88
5.12.1	Однороторная машина	90
5.12.2	Трехроторная машина	91
5.12.3	Восьмироторная машина	92

6	Контрмеры	94
6.1	Двойное шифрование	95
6.2	Null-символы	96
6.3	Прерванный ключ	96
6.4	Омофоническая подстановка	99
6.4.1	Шифр 5858	100
6.5	Подстановка биграмм и триграмм	100
*6.6	Соккрытие сообщений в изображениях	101
6.7	Добавление null-битов	103
6.8	Объединение нескольких сообщений	105
6.9	Внедрение сообщения в файл	107

7	Перестановка	109
7.1	Маршрутная перестановка	109
7.2	Столбцовая перестановка	111
7.2.1	Cysquare	115
7.2.2	Перестановка слов	116

7.3	Двойная столбцовая перестановка	117
7.4	Столбцовая перестановка с циклическим сдвигом	118
7.5	Перестановка со случайными числами	120
7.6	Селекторная перестановка	121
7.7	Перестановка с ключом	122
7.8	Деление перестановки пополам	125
7.9	Множественные анаграммы	126

8	Цилиндрический шифр Джефферсона	128
8.1	Вскрытие при наличии известных слов	131
8.2	Вскрытие при наличии только шифртекста	132

9	Фракционирование	135
9.1	Квадрат Полибия	136
9.2	Шифр Плейфера	137
9.2.1	Вскрытие шифра Плейфера	139
9.2.2	Укрепление шифра Плейфера	140
9.3	Шифр Two Square	142
9.4	Шифр Three Square	143
9.5	Шифр Four Square	146
9.6	Шифр Bifid	148
9.6.1	Bifid с сопряженной матрицей	150
9.7	Диагональный Bifid	151
9.8	Квадраты 6×6	152
9.9	Шифр Trifid	152
9.10	Шифр Three Cube	154
9.11	Прямоугольные сетки	156
9.12	Шестнадцатеричное фракционирование	157
9.13	Битовое фракционирование	158
9.13.1	Шифр Cyclic 8×N	159
9.14	Другие виды фракционирования	160
9.15	Повышение стойкости блоков	161

10	Фракционирование переменной длины	163
10.1	Шифр Morse3	164
10.2	Моном-биномные шифры	165
10.3	Периодические длины	167
10.4	Подстановка Хаффмана	168
10.5	Тэг-системы Поста	171
10.5.1	Таги одинаковой длины	172
10.5.2	Таги разной длины	174
10.5.3	Несколько алфавитов	176
10.5.4	Короткие и длинные перемещения	177
10.6	Фракционирование в системах счисления по другим основаниям	177
10.7	Сжатие текста	178

10.7.1	Метод Лемпеля-Зива	178
10.7.2	Арифметическое кодирование	181
10.7.3	Адаптивное арифметическое кодирование.....	184
11	Блочные шифры	188
11.1	Подстановочно-перестановочная сеть	189
11.2	Стандарт шифрования данных (DES).....	191
11.2.1	Double DES.....	192
11.2.2	Triple DES.....	193
*11.2.3	Быстрая перестановка битов	194
11.2.4	Неполные блоки.....	195
11.3	Умножение матриц.....	196
11.4	Умножение матриц.....	197
11.5	Улучшенный стандарт шифрования (AES)	198
11.6	Фиксированная подстановка и подстановка с ключом	200
11.7	Инволютивные шифры.....	201
11.7.1	Инволютивная подстановка.....	202
11.7.2	Инволютивная многоалфавитная подстановка	202
11.7.3	Инволютивная перестановка	202
*11.7.4	Инволютивный блочный шифр	203
11.7.5	Пример – шифр Poly Triple Flip.....	204
11.8	Подстановки переменной длины.....	204
11.9	Пульсирующие шифры	205
11.10	Сцепление блоков	208
11.10.1	Многоалфавитное сцепление	209
11.10.2	Зашифрованное сцепление.....	210
11.10.3	Сцепление с запаздыванием	210
11.10.4	Внутренние отводы	210
11.10.5	Сцепление ключей.....	211
11.10.6	Сводка режимов сцепления.....	211
11.10.7	Сцепление с неполными блоками	211
11.10.8	Сцепление блоков переменной длины	211
11.11	Укрепление блочного шифра	212
12	Принципы безопасного шифрования	214
12.1	Большие блоки	214
12.2	Длинные ключи	215
12.2.1	Избыточные ключи	216
12.3	Конфузия.....	217
12.3.1	Коэффициент корреляции	219
12.3.2	Линейность по основанию 26	223
12.3.3	Линейность по основанию 256	226
12.3.4	Включение закладки	227
12.3.5	Конденсированная линейность	231
12.3.6	Гибридная нелинейность	232
12.3.7	Конструирование S-блока	232
12.3.8	S-блок с ключом	236

12.4	Диффузия.....	236
12.5	Насыщение	240
	Резюме	245

13	Потоковые шифры.....	246
13.1	Комбинирующие функции	247
13.2	Случайные числа	248
13.3	Мультипликативный конгруэнтный генератор	249
13.4	Линейный конгруэнтный генератор.....	253
13.5	Цепной XOR-генератор	254
13.6	Цепной аддитивный генератор.....	256
13.7	Сдвиговой XOR-генератор	256
13.8	FRand	257
13.9	Вихрь Мерсенна.....	259
13.10	Регистры сдвига с линейной обратной связью.....	259
13.11	Оценивание периода.....	261
13.12	Укрепление генератора	263
13.13	Комбинирование генераторов.....	264
13.14	Истинно случайные числа.....	268
	13.14.1 Линейное суммирование с запаздыванием	268
	13.14.2 Наложение изображений	269
13.15	Обновление случайных байтов.....	270
13.16	Синхронизированные гаммы	272
13.17	Функции хеширования	273

14	Одноразовый блокнот	276
14.1	Шифр Вернама	278
14.2	Запас ключей.....	280
	14.2.1 Возвращение ключей в оборот	281
	14.2.2 Комбинированный ключ	281
	14.2.3 Ключ выбора.....	281
14.3	Индикаторы.....	282
14.4	Алгоритм распределения ключей Диффи–Хеллмана	283
	*14.4.1 Построение больших простых чисел, старый подход.....	285
	14.4.2 Построение больших простых чисел, новый подход	286

15	Матричные методы.....	292
15.1	Обращение матрицы.....	293
15.2	Матрица перестановки	296
15.3	Шифр Хилла.....	296
15.4	Шифр Хилла, компьютерные версии	299
15.5	Умножение больших целых чисел	303
	15.5.1 Умножение и деление сравнений	304
*15.6	Решение линейных сравнений	305
	15.6.1 Приведение сравнения.....	305
	15.6.2 Правило половины	306

15.6.3	Лесенка	308
15.6.4	Цепные дроби	309
15.7	Шифры на основе больших целых чисел.....	310
15.8	Умножение на малое число	311
15.9	Умножение по модулю P	313
15.10	Изменение основания	315
*15.11	Кольца	317
15.12	Матрицы над кольцом	318
15.13	Построение кольца	319
15.13.1	Гауссовы целые числа.....	321
15.13.2	Кватернионы	322
15.14	Нахождение обратимых матриц	323
16	Трехпроходный протокол	326
16.1	Метод Шамира	328
16.2	Метод Мэсси-Омуры	329
16.3	Дискретный логарифм.....	329
16.3.1	Логарифмы	330
16.3.2	Степени простых чисел.....	330
16.3.3	Коллизия	331
16.3.4	Факторизация	331
16.3.5	Оценки	333
16.4	Матричный трехпроходный протокол.....	333
16.4.1	Коммутативное семейство матриц	334
16.4.2	Мультипликативный порядок	334
16.4.3	Максимальный порядок	335
16.4.4	Атаки Эмили	336
16.4.5	Некоммутативное кольцо.....	337
16.4.6	Решение билинейных уравнений.....	337
16.4.7	Слабые элементы	339
16.4.8	Как сделать побыстрее	339
16.5	Двусторонний трехпроходный протокол.....	340
17	Коды.....	342
17.1	Джокер	343
18	Квантовые компьютеры	346
18.1	Суперпозиция	347
18.2	Квантовая запутанность.....	348
18.3	Исправление ошибок	349
18.4	Измерение	350
18.5	Квантовый трехэтапный протокол	351
18.6	Квантовое распределение ключей.....	352
18.7	Алгоритм Гровера	352
18.8	Уравнения	353
18.8.1	Перестановки	353

18.8.2	Подстановки	354
18.8.3	Карты Карно	354
18.8.4	Промежуточные переменные	355
18.8.5	Известный открытый текст	355
18.9	Минимизация	356
18.9.1	Восхождение на вершину	356
18.9.2	Тысяча вершин	357
18.9.3	Имитация отжига	358
18.10	Квантовая имитация отжига	360
18.11	Квантовая факторизация	360
18.12	Ультракомпьютеры	360
18.12.1	Подстановка	361
18.12.2	Случайные числа	362
18.12.3	Ультраподстановочный шифр US-A	363
18.12.4	Ультрапоточковый шифр US-B	364
	Развлечения	366
	Задачи	369
	Эпилог	371
	Предметный указатель	374

Вступительное слово

От тайных дешифровальных колец до правительственных директив, задачи сокрытия и обнаружения информации в составе другой информации давно будоражили человеческий ум. Криптология – завораживающий предмет, с которым на практике сталкивался едва ли не всякий школьник. И вместе с тем имеются веские причины, по которым эта дисциплина на протяжении веков была окутана глубочайшей тайной, поскольку государства использовали ее для защиты своего самого секретного оружия. В военных и дипломатических делах к криптографии всегда относились в высшей степени серьезно. Не будет преувеличением сказать, что успехи и провалы криптографии влияли на исход войн и ход истории, и точно так же они определяют нашу современную историю.

Возьмем сражение при Энтитеме в ходе Гражданской войны в США, произошедшее в сентябре 1862 года близ Шарпсбурга, штат Мэриленд, в котором Федеральная армия под командованием Джорджа Макклеллана противостояла армии Конфедерации под командованием Роберта Ли. За несколько дней до него два солдата федералов нашли недалеко от лагеря листок бумаги, оказавшийся копией приказа Ли, в котором были подробно изложены планы вторжения в Мэриленд. Приказ не был зашифрован. Располагая этой информацией, Макклеллан точно знал местоположение рассеянных отрядов и смог уничтожить армию Ли, не дав им соединиться.

Успехи и провалы криптографии оказывали влияние и на более близкие к нам события. Сокрушительное поражение русской армии при Танненберге в августе 1914 года стало прямым следствием перехвата сообщений немцами. Удивительно, но сообщения русских передавались открытым текстом, потому что у полевых командиров не было ни шифров, ни ключей. Поэтому русские не могли безопасно координировать действия соседних подразделений.

50 лет холодной войны, последовавшей за Второй мировой войной, тоже стали результатом провала криптографии, на этот раз со стороны японцев в битве за Мидуэй в 1942 году. Американские криптоаналитики взломали японские коды и могли читать многие донесения Объединенного флота. Подобные истории – вотчина классической криптографии. Книга «Криптография с секретным ключом» как раз на этом поле и играет.

Никто не сможет лучше д-ра Фрэнка Рубина провести интересующегося читателя по всем закоулкам классической криптологии на любительском уровне, от математических истоков до социальных последствий. Д-р Рубин получил образование в области математики и информатики. Тридцать лет он проработал в компании IBM, в отделе автоматизации проектирования, и свыше 50 лет занимался криптографией. Д-р Рубин был редактором журнала «Cryptologia» и других изданий. Он автор десятков статей по математике и компьютерным алгоритмам, а также тысяч математических головоломок.

«Криптография с секретным ключом» – не просто новая версия классической книги Helen F. Gaines «Elementary Cryptanalysis». Здесь предмет рассматривается с древних времен до эры квантовых компьютеров. И, что немаловажно, описывается уникальный метод измерения стойкости шифра^{1, 2}.

Книга выходит в стратегически важный момент. Это своевременный и существенный вклад в понимание критической технологии. Неважно, испытывает ли читатель бескорыстный интерес к криптологии как таковой или занимается практической защитой информации, материал, изложенный на этих страницах, благодаря глубине и широте охвата, станет желанным источником полезной информации, а сама книга – ценным пополнением библиотеки.

– Рэндалл К. Николс, DTM

Рэндалл К. Николс – бывший президент Американской ассоциации криптограмм, отвечавший, в частности, за обзоры книг; директор программы сертификации беспилотных летательных систем на предмет кибербезопасности в Канзасском университете в Салине; заслуженный профессор отделения послеузовского образования в области кибербезопасности и компьютерно-технической экспертизы в колледже Ютики.

¹ И в книге R. K. Nichols «ICSA Guide to Cryptography», и в классическом труде Брюса Шнейера «Прикладная криптография» приведены методы оценки стойкости шифров и случайности. Первая посвящена в основном классической криптографии, вторая в большей степени современным шифрам (Nichols, 1999; Schneier, 1995).

² В «Криптографии с секретным ключом» лучше отобран и лучше изложен материал, чем в двух моих первых книгах по классической криптографии: «Classical Cryptography Course», т. I и II (LANAKI, 1998; 1999).

Предисловие

К идее написать эту книгу меня привели разные дорожки. Начну с моего школьного друга Чарли Роуза. Чарли работал в школьном книжном магазине. В один прекрасный день, заказывая книги для магазина, он обратил внимание на книгу Хелен Ф. Гейнс «Криптоанализ». Чарли захотел приобрести ее, да еще и с отраслевой скидкой. Но вот незадача – магазин должен был заказать как минимум три экземпляра.

Чарли нужно было найти еще двоих желающих купить книгу. Он пообещал, что мы все вместе прочтем ее, а затем будем придумывать криптограммы, которые другие должны будут решать. Я книгу купил, прочел и начал составлять криптограммы, а Чарли утратил интерес.

На обратной стороне обложки «Криптоанализа» был напечатан давно устаревший адрес Американской ассоциации криптограмм (www.cryptogram.org), но я все-таки нашел ее и вступил в ее члены. И начал решать разные типы криптограмм, которые публиковались в бюллетене для любителей «The Cryptogram». А спустя несколько лет стал заместителем редактора. И вот уже более 40 лет остаюсь членом Ассоциации.

В 1977 году был основан более профессиональный журнал по криптографии, «Cryptologia». Его можно найти в интернете по адресу <https://www.tandfonline.com/toc/ucry20/current>. Сначала я читал статьи, потом начал писать и в конце концов стал редактором. Как-то так получилось, что ко мне стекались все статьи разных фриков, и приходилось продирааться сквозь хитросплетения нелогичной логики – вдруг где-то в глубине притаилась хорошая идея. И один раз такое случилось. Я превратил эту идею в статью для «The Cryptogram». Автор был так благодарен, что посадил в мою честь дерево в Израиле.

Этот опыт научил меня отделять статьи, которые просто плохо написаны или переоценивают стойкость шифра, от трудов совсем уж чокнутых авторов. И вот что я понял: любитель, придумавший слабый шифр, может его описать и разложить по шагам. Мечтатель не сможет излить смутные, но грандиозные плоды своего воображения на бумагу. Он будет изводить целые стопки бумаги, расписывая чудесные свойства своего шифра, но не в силах выписать его шаги. Он не способен превратить свои бессвязные мысли в конкретный алгоритм.

Начиная с 2005 года, я стал посещать курсы в колледже Марист по программе непрерывного образования. Вскоре я читал лекции по судоку, SumSum и другим головоломкам (я написал три книги о судоку), своим путешествиям по Танзании и Монголии, конструкции Эмпайр Стейт Билдинг, жизни Алана Тьюринга и другим темам. Я стал членом комиссии по учебным планам.

В 2018 году я вызвался прочесть двухсеместровый курс по криптографии. Подготовив почти 450 слайдов, я понял, что материала достаточно для книги. И, на мое счастье, обнаружилось, что годом раньше я уже начал писать как раз такую книгу. Вот эту.

Об этой книге

Для кого предназначена эта книга

Книга рассчитана на широкую аудиторию: массового читателя, криптографов-любителей, почитателей истории, студентов компьютерных специальностей, инженеров-электротехников, математиков и профессиональных криптографов. Это усложнило мне работу, потому что невозможно сделать все части книги одинаково интересными для всех. Для кого-то в некоторых частях окажется слишком много математики. А кому-то какие-то части покажутся чересчур элементарными. В этом разделе я попробую подсказать читателям, что, на мой взгляд, им стоит прочитать.

- **Массовые читатели** могут читать всё подряд до конца главы 8. Если математика покажется слишком сложной или изложение перенасыщенным техническими подробностями, просто пропустите соответствующие страницы. Начиная с главы 9, материал становится более трудным. Дальше можно читать выборочно, только то, что кажется интересным. Быть может, имеет смысл прочитать главу 12, чтобы получить общее представление, не вдаваясь в детали.
- **Криптографы-любители**, вероятно, захотят прочитать книгу целиком, а затем более внимательно изучить разделы 4.2–5.11, 6.1–6.5, 6.7, большую часть главы 7, а также разделы 9.1–9.9 и главы «Развлечения» и «Задачи».
- **Почитатели истории** могут прочитать книгу целиком, пропуская всю математику, но обращая внимание на то, когда и кем были изобретены различные методы.
- **Студентам компьютерных специальностей** рекомендую уделить особое внимание разделам 5.6–5.11, главе 8 и главам 11–16.
- **Инженеров-электротехников** могут заинтересовать практические методы. Им стоит прочитать главы 2 и 4, где излагаются

основы, а затем разделы 7.2–7.8, главу 9 и главы 11–16, обращая особое внимание на главу 12.

- **Математикам** будут особенно интересны раздел 4.5, разделы 5.6–5.12, 10.4–10.7, 11.7–11.10, 12.3–12.6, главы 13–16, в особенности раздел 16.4.6, и глава 18.
- Для **профессиональных криптографов** интерес могут представлять разделы 7.8, 8.2, 10.5, 10.7, 11.4, 12.3–12.6, 13.8, 13.15, 14.2, 14.4, 15.4–15.14, 16.4, 16.5, и 18.12.

О шифрах

Я включил несколько развлекательных головоломок и более серьезных задач для читателей, которые хотят попробовать свои силы во вскрытии шифров. Для решения головоломок достаточно стандартных методов, описанных в книге.

При решении задач применяются методы, которые я придумал сам. Они достаточно просты, так что любитель сможет догадаться о методе и решить задачу. Я старался не вредничать и дать возможность интересующимся читателям найти решение. Не бойтесь – там нет ничего заумного или чрезмерно сложного. Никаких несуществующих слов или искаженных частот букв. И достаточно материала для решения.

Некоторые разделы начинаются символом * и заканчиваются символами **. Это факультативные разделы, которые могут содержать компьютерные алгоритмы или углубленную математику. Кто-то захочет их пропустить.

Форум на сайте liveBook

Приобретение этой книги открывает бесплатный доступ к платформе liveBook онлайн-очтения, созданной издательством Manning. Средства обсуждения на liveBook позволяют присоединять комментарии как к книге в целом, так и к отдельным разделам или абзацам. Совсем несложно добавить примечания для себя, задать или ответить на технический вопрос и получить помощь от автора и других пользователей. Для доступа к форуму перейдите по адресу <https://livebook.manning.com/book/secret-key-cryptography/discussion>. Узнать о форумах Manning и правилах поведения на них можно по адресу <https://livebook.manning.com/discussion>.

Издательство Manning обязуется предоставлять площадку для содержательного диалога между читателями, а также между читателем и автором. Но это обязательство не подразумевает какого-то конкретного объема присутствия со стороны автора, участие которого в работе форума остается добровольным (и не оплачивается). Мы рекомендуем задавать автору трудные вопросы, чтобы его интерес не угасал! Форум и архивы прошлых обсуждений остаются доступны на сайте издательства, до тех пор книга продолжает допечатываться.

Другие онлайн-ресурсы

Криптографические продукты, созданные автором, можно найти на его сайте по адресу www.mastersoftware.biz.

Отзывы и пожелания

Мы всегда рады отзывам наших читателей. Расскажите нам, что вы думаете об этой книге, – что понравилось или, может быть, не понравилось. Отзывы важны для нас, чтобы выпускать книги, которые будут для вас максимально полезны.

Вы можете написать отзыв на нашем сайте www.dmkpress.com, зайдя на страницу книги и оставив комментарий в разделе «Отзывы и рецензии». Также можно послать письмо главному редактору по адресу dmkpress@gmail.com; при этом укажите название книги в теме письма.

Если вы являетесь экспертом в какой-либо области и заинтересованы в написании новой книги, заполните форму на нашем сайте по адресу http://dmkpress.com/authors/publish_book/ или напишите в издательство по адресу dmkpress@gmail.com.

Список опечаток

Хотя мы приняли все возможные меры для того, чтобы обеспечить высокое качество наших текстов, ошибки все равно случаются. Если вы найдете ошибку в одной из наших книг, мы будем очень благодарны, если вы сообщите о ней главному редактору по адресу dmkpress@gmail.com. Сделав это, вы избавите других читателей от недопонимания и поможете нам улучшить последующие издания этой книги.

Нарушение авторских прав

Пиратство в интернете по-прежнему остается насущной проблемой. Издательства «ДМК Пресс» и Manning Publications очень серьезно относятся к вопросам защиты авторских прав и лицензирования. Если вы столкнетесь в интернете с незаконной публикацией какой-либо из наших книг, пожалуйста, пришлите нам ссылку на интернет-ресурс, чтобы мы могли применить санкции.

Ссылку на подозрительные материалы можно прислать по адресу электронной почты dmkpress@gmail.com.

Мы высоко ценим любую помощь по защите наших авторов, благодаря которой мы можем предоставлять вам качественные материалы.

Об авторе



Фрэнк Рубин – обладатель степени бакалавра и магистра математики и доктора информатики. Он 28 лет проработал в подразделении автоматизации проектирования компании IBM, где разрабатывал специализированное программное обеспечение, которым инженеры IBM пользовались при проектировании компьютеров и электрических схем. Он владелец компании Master Software Corp., разрабатывающей криптографические продукты. Фрэнк – автор четырех патентов США по криптографическим методам. Он автор примерно 50 работ, опубликованных в реферируемых журналах по криптографии, а также нескольких внутренних документов IBM (руководств пользователя и проектных спецификаций). В области криптографии он известен, прежде всего, тем, что вскрыл цилиндрический шифратор Джефферсона. В информатике хорошо известен его метод арифметического кодирования, ставший одним из стандартных методов сжатия текстов, а также его алгоритм нахождения гамильтоновых путей. В чистой математике известна его идея применить распознаватель с конечным числом состояний к теории меры. Фрэнк опубликовал три книги по sudoku, а также две «самиздатовских» книги по головоломкам SumSum. Он автор более 3500 задач, опубликованных в журналах «The Cryptogram», «Technology Review» и «Journal of Recreational Mathematics» (JRM), и единственный, удостоившийся специального выпуска JRM, посвященного исключительно его задачам.

1

Введение

Я занимаюсь криптографией больше 50 лет. За это время я очень многому научился. И в этой книге я хочу передать свои знания следующему поколению криптографов. Многие изложенные здесь сведения – новые открытия, которых вы не найдете ни в какой другой литературе.

Я знаю, что на тему криптографии уже написано много книг. И если я хочу, чтобы мою книгу читали, то должен предложить какие-то мысли, которых нет в других книгах, идеи, о которых другие авторы не знают или считают их невозможными. Книга должна стать **СЕНСАЦИЕЙ**. Поехали! Вот что я сделаю:

- расскажу простым нетехническим языком, как построить невскрываемый шифр;
- предложу свыше 140 шифров, готовых к применению. 30 из них невскрываемые;
- снабжу вас инструментарием и методами, позволяющими комбинировать и дополнительно укреплять шифры;
- опишу вычисление, которое позволит точно измерить стойкость шифра и гарантировать, что он невскрываемый;
- покажу, как построить и включить в проект коды, сжимающие данные;
- раскрою практический метод получения невскрываемого шифра с помощью одноразового блокнота;
- расскажу, как генерировать сразу много истинно случайных чисел;

- покажу, как находить очень большие и безопасные простые числа;
- научу добавлять необнаруживаемую закладку в шифр;
- раскрою потенциально фатальный дефект в квантовой криптографии;
- объясню, как бороться с гипотетическими ультракомпьютерами, которые, возможно, будут разработаны через несколько десятилетий (а, возможно, уже существуют, только это не афишируется).

Книга написана разговорным языком, как будто мы ведем дружескую беседу. Говоря «мы» или «нас», я имею в виду, что вы, читатель, и я, автор, совместными усилиями стараемся решить какую-то задачу или защитить какой-то секрет.

Эта книга – не научный труд. Я упоминаю о происхождении методов и идей, когда примерно знаю источники и даты, но многие знания я приобрел неформально. Вы почти не найдете ссылок, сносок и комментариев эрудита. Я хотел написать практически полезную книгу. Следуйте изложенным рекомендациям – и получите безопасный шифр. Сто пудов.

Иногда я включаю любопытные исторические факты – отчасти чтобы снять напряжение, а отчасти чтобы воссоздать историческую правду. Я знаю, что изучать криптографию – тяжелый труд. И надеюсь, что речь от первого лица, анекдот-другой и толика юмора помогут немного облегчить его.

В книге много нового материала. Приведены методы построения и взлома шифров, которые раньше нигде не публиковались. Есть даже несколько моих собственных математических открытий. Их вы найдете только в этой книге. Есть куча практических советов, как сделать то или другое, несколько компьютерных методов, рассказано, как можно ускорить вычисления или обойтись меньшей памятью.

Упор в книге сделан на особо безопасную криптографию. У вас имеется информация, которую необходимо сохранить в секрете от противника, располагающего суперкомпьютерами или даже квантовыми компьютерами. Из этой книги вы узнаете, как это сделать. Я представлю широкий набор инструментов, новых и давно известных, которые можно комбинировать бесчисленными способами, получая в итоге шифры сколь угодно высокой стойкости. Студенты, изучающие криптографию, и программисты, применяющие ее в работе, найдут здесь широчайший спектр практических методов, которые можно использовать для разработки новых криптографических продуктов и сервисов.

При всем при том я хочу, чтобы изложенный материал был доступен как профессионалам, так и любителям. Есть немало методов, которые можно реализовать, имея лишь листок бумаги и карандаш. Один такой метод описан в конце раздела 9.6.1. Эти методы пригодны для работы в полевых условиях, когда нет ни электричества, ни электронных устройств. Есть даже несколько шифров, доступных детям.

Любой человек может создать невскрываемый шифр.

И вы можете создать невскрываемый шифр. Нужно только знать, как это сделать. Если вы сумеете прочесть и понять эту книгу целиком или хотя бы наполовину, то сможете создать невскрываемый шифр. Эта книга научит любого желающего, как построить шифр, который устоит против атаки, всерьез организованной профессиональным криптографом, располагающим суперкомпьютером. Никакая другая книга не может этим похвастаться. На самом деле для разработки собственного безопасного шифра не нужно ничего, кроме карандаша и бумаги. Я собрал большую коллекцию методов и идей, начиная с XV века, и покажу вам, какие комбинации увеличивают стойкость шифра, а какие являются пустой тратой времени. Я вооружу вас проверенными временем приемами, дополнив их совсем новыми техниками, которые позволят возвести непреступную крепость.

Честное предупреждение: по образованию я математик, а по профессии специалист по информатике, так что без стеснения пользуюсь математической нотацией и математическими понятиями. Эта книга адресована не только инженерам и математикам, но и более широкой аудитории. Я буду объяснять всю необходимую математику, так что обращаться к другим источникам не придется. Если вы понимаете, что такое нижние индексы и показатели степени, если можете читать выражения, содержащие скобки, то никаких других математических знаний и не понадобится. Все сверх того – простые числа, модульная арифметика, операции над матрицами и математические кольца – я объясню здесь же.

Если вы не понимаете какую-то математическую идею, то есть три пути: (1) поверить мне на слово, (2) пропустить раздел целиком или (3) не использовать соответствующий криптографический метод. Есть достаточно других. И некоторые точно вас устроят.

Или просто впрягайтесь и читайте разделы, посвященные математике. Вы удивитесь тому, как много нового узнаете. Не расстраивайтесь, если не понимаете какую-то тему. Возможно, следующая окажется проще. Даже профессиональные математики понимают не всё.

Что такое криптография?

Краткое содержание главы:

- основные криптографические термины;
- что такое невскрываемый шифр;
- какие есть виды криптографии.

Криптографию часто называют «искусством тайнописи». Но этим она не исчерпывается. Криптография включает всё: от невидимых чернил до передачи сообщений с применением квантового запутывания фотонов. В частности, криптография включает придумывание и вскрытие кодов и шифров.

Разные авторы придают криптографическим терминам разный смысл, поэтому с самого начала договоримся о некоторых основных терминах.

Открытым, или *незашифрованным*, *текстом* называется сообщение или документ, который мы хотим сохранить в секрете. В традиционной криптографии сообщение было бы записано текстом на некотором языке, известном как отправителю, так и получателю. В век компьютеров это может быть файл любого типа, например: PDF (текст), JPG (изображение), MP3 (аудио) или AVI (мультимедиа).

Шифром называется метод или *алгоритм*, который искажает сообщение до неузнаваемости, например, изменяя порядок символов или заменяя одни символы другими. В общем случае шифры при-

меняются к отдельным символам или группам символов текста безотносительно к их смысловому содержанию.

Ключом называется секретная информация, известная только отправителю и правомочному получателю (или получателям). Ключ определяет, какое преобразование применяется к каждому сообщению. Например, если шифр (метод) заключается в изменении порядка букв в сообщении, то ключ может указывать, какой порядок использовать в сообщениях текущего дня. Ключ может быть буквой, словом или фразой, числом либо последовательностью букв, слов и чисел. Стойкость шифра сильно зависит от длины используемых в нем ключей.

Ключевым словом или *ключевой фразой* называется слово или фраза, используемые в роли ключа.

Шифрованием называется процесс преобразования открытого текста в нечитаемую абракадабру полномочным отправителем, знающим ключ.

Шифртекстом называется нечитаемое сообщение или документ, предназначенные для передачи или хранения.

Дешифрированием, или *расшифровыванием* называется процесс, который используется полномочным получателем, знающим метод и ключ, для преобразования нечитаемого шифртекста в исходный открытый текст.

Кодом также называется преобразование сообщения, делающее его нечитаемым. В отличие от шифра, код обычно применяется к словам или фразам сообщения. Типичный код заменяет слова или фразы группами цифр или букв. (Тут имеет место путаница – слово *код* также означает стандартизованное представление букв, например, код Морзе. Надеюсь, что смысл будет понятен из контекста.)

Криптологией называется формальное изучение криптографии, т. е. математические идеи и методы, применяемые для построения и вскрытия шифров. Ученые занимаются криптологией, а взломщики шифров применяют криптоанализ.

Криптоанализом называется изучение кодов и шифров с конкретной целью – найти в них слабые места и способы вскрытия или, наоборот, способы повысить стойкость.

Вскрытием кода называется процесс прочтения зашифрованных сообщений третьей стороной (врагом или противником), не знающей ключа, а, возможно, даже и метода. Это можно проделать, применяя математические методы или просто терпеливо перехватывая и сопоставляя большое число сообщений, но на практике чаще все сводится к трем В: bribery (подкуп), blackmail (шантаж) и break-in (взлом системы).

2.1 Невскрываемые шифры

Итак, о терминологии мы договорились, а теперь позвольте мне перейти к главному вопросу. Что я понимаю под словом «не-

вскрываемый»? Во-первых, что шифр невозможно вскрыть криптографическими средствами. В их число не входят взлом, подкуп, принуждение, предательство, шантаж, медовые ловушки и другие подобные способы. Все это нам неинтересно. Во-вторых, я имею в виду, что шифр нельзя вскрыть на практике. Противник располагает конечными ресурсами и конечным временем для вскрытия шифра. Выбирая шифр, вы должны хотя бы примерно представлять, сколько человеческих ресурсов и вычислительных мощностей потенциальный противник может потратить на его вскрытие. Делайте предположения с запасом, учитывайте возможность усовершенствования компьютеров, добавьте еще немного для пущей безопасности и определитесь с числовой величиной. Тогда при выборе шифра вам будет на что ориентироваться. Добейтесь выполнения этого ориентира – и ваш шифр будет практически невскрываемым.

Помните, что время жизни многих сообщений ограничено. Если сообщение гласит «АТАКУЕМ НА РАССВЕТЕ», а враг прочтет его в полдень, то будет уже поздно. Атака уже произошла. Шифр, который нельзя вскрыть за 12 часов, можно считать практически невскрываемым, если у противника этих 12 часов нет.

Еще раз поясню, чтобы не было никаких сомнений: говоря, что шифр вскрыт, я имею в виду, что противник может читать сообщения, отправленные с применением этого шифра. Даже если противник может прочесть всего 1 % или 0.01 % сообщений, шифр все равно считается вскрытым. Но где-то проходит рубеж. Если противник может прочитать сообщение, только если предварительно перехватил много сообщений такой же длины, зашифрованных тем же ключом, или если 63 из 64 битов ключа нулевые, то шифр вскрытым не считается. У противника нет априорного способа узнать, какие сообщения каким ключом зашифрованы или какие ключи состоят почти из одних нулей. Может случиться, что вы никогда и не отправите двух сообщений одинаковой длины, зашифрованных одним ключом или ключом, в котором 63 из 64 битов нулевые.

Если в шифре используется 256-разрядный ключ и вражеский криптоаналитик нашел математический или вычислительный способ сократить его длину до 200 или даже до 150 битов, то шифр может быть ослабленным, но все равно не считается вскрытым, коль скоро вы выбрали уровень безопасности 128 битов. Использование 256-битового ключа для обеспечения 128-битового уровня безопасности дает огромный запас прочности.

Когда правительство США решило, что старый стандарт шифрования данных DES уже не является безопасным, оно объявило международный конкурс на разработку нового шифра. Предложения поступили со всего мира. Их количество исчислялось десятками. Сотни криптографов оценивали предложенные шифры с точки зрения скорости и безопасности. С 1997 по апрель 2000 года состоялось три раунда выявления победителя. Именно так и следует поступать, когда

речь идет о шифре, который станет международным государственным стандартом для банков, промышленности и армии. Если вы подумываете принять участие в следующем конкурсе, то эта книга поможет подготовиться.

Но большинство читателей вряд ли будет пытаться. У их шифров будет более ограниченная сфера применения. Они могут довериться собственному суждению или придуманному ими процессу верификации при оценке своих шифров. Принципы, изложенные в главе 12, помогут принять верное и обоснованное решение.

2.2 Виды криптографии

Существует много видов криптографии. Перечислим несколько видов, которые использовались в прошлом:

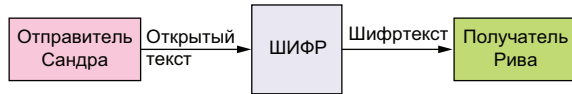
- *скрытое сообщение*, например гонец мог проглотить сообщение, спрятать его в каблуке или в седле либо просто запомнить. В древности часто заставляли гонца заучивать сообщение на непонятном ему языке;
- *тайный метод*, например, шифр Цезаря, в котором каждая буква алфавита заменялась буквой, отстоявшей от нее на три позиции. То есть А заменялось на D, В – на Е, С – на F и так далее;
- *замаскированное сообщение*, похожее на что-то другое, например, на деталь одежды гонца;
- *невидимое сообщение*, например, микроточки или невидимые чернила, которые проявляются при нагревании или обработке кислотой;
- *ложный путь*, например, когда истинным сообщением является подпись или форма и цвет бумаги, а все остальное служит только для отвлечения внимания или дезинформирования.

Все эти методы носят общее название *стеганография*, впервые этот подход был описан в книге «Steganographia», изданной в 1499 году бенедиктинским аббатом Иоганном Тритемием, урожденным Иоганном Гейденбергом. Сама книга Тритемия является примером стеганографии, потому что замаскирована под книгу о магии.

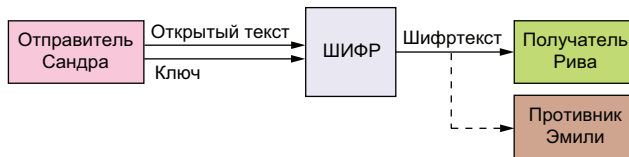
У некоторых стеганографических методов есть современные аналоги. Например, сообщение можно скрыть в JPEG-файле изображения, используя только младшие биты каждого пикселя. Другой пример – использование генератора случайных чисел для выбора некоторых битов в каждом байте файла. Выбранные биты содержат сообщение, а остальные могут быть ничего не значащим мусором.

Прежде чем приступать к описанию современных шифров, я хотел бы ввести полезное соглашение. Сообщение передается от отправителя к получателю, а цель шифрования – не дать противнику прочитать сообщение. Для краткости я буду называть отправите-

ля Сандра, полномочного получателя Рива, а противника Эмили¹. Это более естественно, чем традиционные Алиса, Боб и Кэрл, не правда ли?



Обычно Сандра шифрует сообщение на своей стороне, прежде чем отправить его Риве. Сообщение можно отправлять любым способом, включая письмо, телефон, интернет, коротковолновую радиосвязь, сигнальный прожектор, кратковременный импульс, телеграф, волоконно-оптический кабель, семафор, квантовое запутывание или даже дымовые сигналы, правда, только в пределах прямой видимости. Чтобы картина была полной, отмечу, что шифр может требовать не только открытого текста, но и ключа, а противник может подслушивать. Вот более полная схема.



Современные шифры обычно попадают в одну из трех категорий: с секретным ключом, с открытым ключом и с персональным ключом. Ниже приведены их основные характеристики.

Шифр с секретным ключом. Сандра владеет секретным ключом, которым пользуется для зашифровывания сообщений. Рива имеет соответствующий секретный ключ, которым пользуется для дешифрирования сообщений. Это может быть тот же самый или *обратный* ключ. Обычно контроль над ключом находится в руках Сандры. При изменении ключа Сандра должна отправить новый ключ или обратный к нему Риве. Это стандартная парадигма классической криптографии.

Шифр с открытым ключом. Рива владеет открытым ключом шифрования, который сообщает всем желающим. Когда Сандра хочет отправить Риве сообщение, она шифрует его открытым ключом Ривы. Рива также владеет закрытым ключом, известным только ей. С его помощью она может дешифрировать полученные сообщения. Эта схема будет работать, только если никто не может вычислить секретный закрытый ключ по открытой информации. Из методов с открытым ключом наиболее распространен алгоритм RSA, придуманный Рональдом Ривестом, Ади Шамиром и Леном Адлеманом в 1975 году.

¹ Английские имена Sandra, Riva и Emily созвучны словами sender (отправитель), receiver (получатель) и enemy (противник). – *Прим. перев.*

Шифр с персональным ключом. И у Сандры, и у Ривы есть персональный ключ, который они никому не сообщают. Поскольку ключи не передаются и не разделяются, криптографию с персональным ключом иногда называют *бесключевой*. Работает это следующим образом. (Проход 1) Сандра зашифровывает сообщение своим персональным ключом и отправляет его Риве. (Проход 2) Рива зашифровывает полученное сообщение своим персональным ключом и отправляет дважды зашифрованное сообщение Сандре. (Проход 3) Сандра дешифрирует сообщение своим персональным ключом и отправляет его назад Риве. Теперь сообщение зашифровано только ключом Ривы, который она и использует, чтобы прочитать его.

Хитрость в том, что операции шифрования Сандры и Ривы должны *коммутировать*. То есть результат не зависит от того, кто шифрует сообщение первым: Сандра или Рива. Символически это записывается в виде $SRM = RSM$, где M – сообщение, а S и R – операции шифрования, выполняемые Сандрой и Ривой. Достоинство криптографии с персональным ключом в том, что любой человек может безопасно общаться с любым другим, не готовя ключи предварительно и не передавая их, поэтому можно не опасаться, что ключ будет перехвачен.

Криптографию с персональным ключом называют еще *трехпроходным протоколом*. *Протокол* – это последовательность шагов, используемая для достижения определенной цели, например, передачи сообщений. Иными словами, протокол – это алгоритм. Идея трехпроходного протокола была предложена Ади Шамиром в 1975 году, а конкретный метод, представленный в этой книге, – мое изобретение.

2.3 Симметричная и асимметричная криптография

Во многих книгах пишут, что есть два типа криптографии: с *симметричным* и *асимметричным* шифром. Идея в том, что в криптографии с секретным ключом Сандра и Рива пользуются одним и тем же ключом для шифрования или дешифрирования сообщения, тогда как в криптографии с открытым ключом Сандра использует один ключ, а Рива – обратный к нему. В этой дихотомии не нашлось места криптографии с персональным ключом, которая не является ни симметричной, ни асимметричной, а равно различным классическим методам, упомянутым в начале раздела 2.2. Более того, классификация симметричная-асимметричная не всегда точна. В разделе 15.1 я опишу шифр Хилла – метод с секретным ключом, в котором шифрование сводится к умножению сообщения на ключ, а дешифрирование – к умножению на обратный ключ – так же, как в криптографии с открытым ключом.

Классификация шифра как симметричного или асимметричного не особенно полезна. Она не отражает существенного различия между криптографией с секретным и открытым ключом: в криптографии с секретным ключом все ключи хранятся в секрете, а в криптографии с открытым ключом каждая сторона хранит в секрете один ключ, а второй делает общедоступным.

Криптография с открытым ключом и с персональным ключом появились примерно в 1975 году. Криптография с открытым ключом так распалила воображение, что с тех пор методам с секретным и персональным ключом уделялось мало внимания. Криптография с открытым ключом подробно описана во многих книгах. Но эта книга посвящена в основном криптографии с секретным ключом – фундаменте, на котором покоится криптография.

2.4 Блочные и потоковые шифры

Другой способ классификации – разделение шифров на блочные и потоковые. Блочные шифры применяются к блокам символов сообщения, скажем, к блокам по 5 символов. Обычно размер всех блоков одинаков и для каждого используется один и тот же ключ.

Потоковые шифры применяются к одному символу сообщения за раз. У каждого символа имеется собственный ключ, называемый *ключом символа*, который обычно получается из более длинного *ключа сообщения*. В старых потоковых шифрах ключ сообщения повторялся. Например, если длина ключа сообщения равна 10 символам, то первый его символ обычно использовался для шифрования символов сообщения с номерами 1, 11, 21, 31, ..., второй символ – для шифрования символов сообщения с номерами 2, 12, 22, 32, ... и так далее. Шифр с регулярно повторяющимся ключом называется *непериодическим*. В более современных потоковых шифрах длина ключа сообщения обычно совпадает с длиной самого сообщения и называется *гаммой*. Такой *непериодический* подход к шифрованию называется одноразовым блокнотом. В главе 13 мы обсудим, как генерируются гаммы.

Разделение шифров на блочные и потоковые не являются взаимно исключающим. Существуют гибридные шифры, в которых сообщение разбивается на блоки, но разные блоки шифруются разными ключами, т. е. шифр применяется к потоку блоков, а не к потоку символов.

2.5 Механические и цифровые шифры

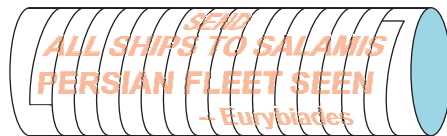
Шифры можно классифицировать также по средствам вычисления. На заре истории шифрование производилось вручную. И не с по-

мощью карандаша бумаги, а помощью стилоса и пергамента или стилоса и глиняной таблички.

Первым механическим средством шифрования была скитала, или считала, которая использовалась в Древней Греции и Спарте предположительно еще в 700 году до н. э. Она представляла собой цилиндр, обвитый по спирали узкой полоской кожи или пергамента таким образом, что края соседних витков точно совпадали – без пробелов и перекрытий. Когда полоска разворачивалась, были видны только разрозненные части букв, в которых враг не мог распознать сообщение. Иногда наносились дополнительные завитки или раскраска, чтобы предмет выглядел как украшение.

Отправитель сохранял инструмент для чтения и записи будущих сообщений. Гонец мог носить полоску кожи как пояс, подвязывать ей волосы или использовать как седельную подпругу. Получателю для прочтения сообщения нужна была палка такого же диаметра. Разумеется, гонцу не сообщали о назначении этой ленты или ремня. Возможно, она даже вшивалась в одежду без ведома владельца.

Ниже показано изображение скиталы из книги Джованни Баттиста Порты «De Occultis Literarum Notis», изданной в 1593 году. Обратите внимание, что греческие буквы расположены на нескольких витках кожаной ленты.



Греки хранили секрет скиталы в течение 700 лет или около того. Римлянам, однако, не так повезло. В конце концов их враги из Северной Европы разгадали, для чего эти палки предназначены и как ими пользоваться. Поэтому римляне изобрели специальный измерительный инструмент, представляющий собой полый медный или бронзовый додекаэдр – правильный многогранник с 12 пятиугольными гранями – с круглым отверстием на каждой грани. Эти отверстия позволяли изготавливать деревянные цилиндры нужного диаметра. Когда губернатор (сатрап), посол или шпион отправлялся куда-то через вражескую территорию, безопаснее было везти с собой этот инструмент, а не саму скиталу, которую могли захватить. Двенадцать отверстий разного диаметра позволяли безопасно обмениваться сообщениями с другими губернаторами, послами или шпионами, например: маленькое для Лондиниума (нынешний Лондон), среднее для Лугдунума (нынешний Лион), а большое для Таррако (нынешняя Таррагона в Каталонии).

Насколько нам известно, о назначении этих додекаэдров так и не догадались ни жители Северной Европы, ни, кстати говоря, современные археологи. Археологи высказывали многочисленные экс-

травагантные гипотезы о цели этих предметов – детские игрушки, седельные украшения, кузнечные приспособления, канделябры, артиллерийские дальнометры и, когда ничего другого не осталось, предметы религиозного культа. Показанный ниже бронзовый додекаэдр был найден недалеко от Тонгерена, древнейшего города Бельгии и экспонируется в музее галло-римской цивилизации.

Интересное замечание по ходу: в википедии и на других сайтах говорится, что скитала использовалась для порождения перестановочного шифра, поскольку каждая буква записывалась в пределах одного витка полоски. Это неправда. Такую полоску легко было бы опознать как зашифрованное сообщение. Уж неважно, смог бы враг прочесть сообщение или нет, но гонцу точно помешали бы его доставить. Скрупулезный анализ вопроса о целых и разнесенных буквах можно найти в статье по адресу cryptiana.web.fc2.com/code/scytale.htm. В 1841 году, Эдгар Алан По, который, кстати, был еще и талантливым криптографом, написал статью «Несколько слов о тайнописи», в которой привел хорошее описание скиталы и свой метод дешифрирования таких сообщений.

И усугубляя эту ошибку, в статье «transposition cipher» в англоязычной википедии написано, что скитала использовалась для порождения «заборного шифра» (rail fence cipher), называемого также зигзаговым. В этом шифре текст пишется на «штакетинах» воображаемого забора – сначала вниз по диагонали, по достижении нижнего края вверх, затем снова вниз и т. д. Но при записи сообщения вдоль или вокруг цилиндра направление никогда не изменяется. Поэтому если бы скитала и использовалась для порождения перестановочного шифра, то это была бы столбцовая перестановка, а никак не заборный шифр. (Я исправил эти ошибки в википедии, но мои исправления удалили. И я решил, что роль википедийной полиции не по мне.)

В 1960-х годах появился такой вариант скиталы: взять отсортированную колоду перфокарт, написать карандашом сообщение на внешнем крае колоды, а затем тщательно перетасовать ее. Если затем подать колоду сортировочной машине, то порядок карт восстановится и сообщение можно будет прочитать. Идея широко обсуждалась в среде программистов, но я не знаю, была ли она воплощена на практике. Еще один современный эквивалент – написать сообщение на обратной стороне собранного пазла, а затем рассыпать пазл. Получатель должен будет собрать пазл, перевернуть его и прочитать сообщение.

Еще один механический шифр – цилиндр Джефферсона, изобретенный Томасом Джефферсоном между 1790 и 1793 годом. Он состоит из 36 деревянных дисков одинакового размера, нанизанных на железную ось, так что получается деревянный цилиндр. По внешнему краю каждого диска написано 26 букв латинского алфавита в произвольном порядке. Диски независимо вращаются, так что можно составить любое сообщение. Варианты шифратора Джеффер-

сона с дисками или бумажными полосками использовались вплоть до 1960-х годов.

С XV по XIX век было разработано много типов дисковых шифраторов. В самом распространенном использовалось несколько тонких концентрических дисков, вращающихся вокруг центральной оси. Вдоль ободка каждого диска написан алфавит или какой-то набор чисел и символов в некотором порядке. Диски фиксируются в определенном положении, а процесс шифрования выглядит так: найти букву открытого текста на одном диске, а затем использовать соответствующую букву или символ на одном из остальных дисков в качестве буквы шифртекста. В более поздних дисковых шифраторах внутренний диск сдвигался после шифрования каждой буквы – вручную или с помощью какого-то заводного механизма.

Следующее изображение дискового шифратора Леона Баттиста Альберти приведено в книге Августо Буонафальче «De compendis ciferi», изданной в 1467 году. (Распространяется фондом Wikimedia Commons.)



Начиная с 1915 года, последовала длинная череда электромеханических роторных шифров. Самый знаменитый из них – шифровальная машина Энигма, созданная в 1920-х годах немецким инженером Артуром Шербиусом. Количество типов устройств, выпущенных на рынок с пришествием компьютеров, исчисляется десятками. Все они порождали потоковые шифры. Идея заключалась в том, чтобы определять заменяющую букву с помощью прохождения электрического тока через ряд вращающихся роторов. После зашифрования буквы некоторые роторы проворачивались под управлением различных кулачков, шестеренок, лапок и собачек, которые изменяли порядок подстановки мириадами возможных способов. Поэтому если однажды из слова **INFANTRY** получилось **PMRNQGFW**, то такое событие могло не повториться на протяжении миллиардов оборотов.

Начиная с 1960-х годов, криптография все активнее становится цифровой и переводится на компьютеры. В 1975 году компания IBM разработала стандарт шифрования данных DES (Data Encryption Standard), который был сертифицирован Национальным бюро

стандартов в 1977 году. Это положило начало целой серии блочных шифров, например Serpent и TwoFish, и в 2001 году увенчалось принятием улучшенного стандарта шифрования AES (Advanced Encryption Standard) Национальным институтом стандартов и технологий (NIST). Этот класс шифров рассматривается в главе 11.

Итак, развития происходило по пути ручной → механический → электромеханический → цифровой.

2.6 Зачем выбирать шифр с секретным ключом?

В нашу эру криптографии с открытым ключом возникает естественный вопрос: зачем вообще нужна криптография с секретным ключом? Причин несколько.

Криптография с секретным ключом намного быстрее. Даже самый стойкие и сложные методы с секретным ключом работают в сотни, а то и тысячи раз быстрее лучших методов с открытым ключом. На самом деле основное применение криптографии с открытым ключом – шифровать ключи для криптографии с секретным ключом. Ключи передаются с применением методов с открытым ключом, но сами сообщения – с помощью методов с секретным ключом.

Для криптографии с открытым ключом (РКС) необходима инфраструктура открытых ключей. Должны существовать серверы открытых ключей, которые раздают открытые ключи потенциальным корреспондентам. Криптография с открытым ключом является мишенью самых разных атак с противником в середине или с подлогом, когда противник представляется отправителем, получателем или сервером распределения ключей. Поэтому для РКС необходима тщательная аутентификация и верификация. Лицо, запрашивающее открытый ключ, должно доказать свою принадлежность той же сети, что и получатель. Для сообщения, содержащего открытый ключ, необходимо проверить, что оно поступило от сервера. Получателя необходимо аутентифицировать как при первом размещении открытого ключа на сервере, так и при каждом последующем изменении. Если в сеть добавляется новая сторона, то авторизующее ее лицо должно быть аутентифицировано. Когда на сервер добавляется новая сторона, необходимо аутентифицировать все вовлеченные в процесс субъекты. Получатель должен проверять каждое полученное сообщение на предмет изменения или подмены третьей стороной. Все это приводит к обилию циркулирующих сообщений.

Для работы криптографии с секретным ключом все эти административные хлопоты не нужны. Два человека могут обмениваться сообщениями, зашифрованными секретным ключом, ни привлекая никого постороннего и не пользуясь системой-посредником. Когда несколько человек обмениваются такими сообщениями, нужно

проверить лишь, что каждая сторона располагает текущим ключом. Неавторизованное лицо не получит ключей и не сможет читать сообщения.

Обмен сообщениями – не единственное применение криптографии. Не менее важная роль – обеспечение секретности данных, хранящихся в компьютере, или на внешнем устройстве типа флешки, или в облачном хранилище – часто в течение длительного времени. Криптография с открытым ключом для этой цели не годится. Только методы с секретным ключом пригодны для хранения файлов данных в секрете.

Когда нужно разослать сообщение сразу нескольким получателям, сделать это с помощью методов с секретным ключом просто. Нужно лишь, чтобы у каждой стороны был ключ. Можно было бы использовать специальный широковещательный ключ, отличный от персональных ключей участников. Или каждой стороне можно было бы отправить ключ сообщения, воспользовавшись отдельным ключом для передачи ключей. Для применения методов с открытым ключом в этом случае нужно было бы получить открытые ключи всех получателей, выполнив всю необходимую авторизацию и верификацию. Заранее организовать это невозможно, потому что участники вправе изменять свои открытые ключи в любой момент.

Самый распространенный метод с открытым ключом – RSA. Его стойкость опирается на то, что в настоящее время очень трудно разложить на множители большие числа (см. раздел 3.4). Сейчас не существует практически осуществимого способа разложить на множители 200-значное десятичное число, не имеющее малых простых множителей. Но когда станут доступны квантовые компьютеры, все это изменится. Профессор MIT Питер Шор разработал квантовый алгоритм, который без труда разложит на множители число такого размера. Когда это случится, все зашифрованные RSA сообщения, хранящиеся в компьютерах, можно будет прочитать.

Но пока что неизвестен способ применить квантовый компьютер для вскрытия шифров с открытым ключом. Если вы озабочены появлением квантовых компьютеров, то криптография с открытым ключом – единственный выбор.

2.7 Зачем создавать собственный шифр?

Если вы любитель шифров, то зачем создавать собственные шифры, понятно. Хобби у вас такое. Любители моделей поездов строят и пускают по рельсам модели поездов. Любители авиамоделей строят и запускают в небо модели самолетов. А любители шифров строят и взламывают шифры.

Если вы студент, изучающий криптографию, то построение собственного шифра – хорошее упражнение. Это лучший способ на-

учиться создавать и оценивать шифры. Стандартный на текущий момент шифр AES (раздел 11.5) не будет таковым вечно, и кому-то придется проектировать ему замену. Если вы хотите принять участие в этой работе, то эта книга станет отличной отправной точкой.

Если вы профессиональный криптограф, отвечающий за защиту данных и коммуникаций, то построение собственных шифров может быть продиктовано здоровым скептицизмом по поводу того, так ли безопасны одобренные государством шифры. С вашего позволения, я расскажу одну историю, которая может оправдать такие сомнения.

В 1975 году IBM предложила шифр, ныне известный под названием DES (Data Encryption Standard). Ему предстояло стать мировым стандартом шифрования с секретным ключом. Поначалу, на этапе проектирования, ключ в DES имел длину 64 бита. Агентство национальной безопасности (АНБ) потребовало уменьшить длину ключа до 56 битов, а оставшиеся 8 использовать как контрольную сумму.

В этом не было никакого смысла. Если контрольная сумма так уж необходима, то следовало увеличить длину ключа с 64 до 72 битов. Многие считали, что истинная причина такого требования заключалась в том, что АНБ знало, как вскрывать шифр с 56-битовым ключом, а вот читать сообщения, зашифрованные 64-битовым ключом, не умело. Оказалось, что так оно и было.

Логично предположить, что АНБ никогда не одобрит стандарт шифрования, который не сможет взломать. А раз так, то можно заключить, что АНБ умеет взламывать все варианты AES, улучшенного стандарта шифрования. А если АНБ умеет взламывать AES, то вполне вероятно, что русские и китайцы тоже могут это делать.

В мире есть всего горстка экспертов, способных строить шифры-кандидаты, из которых потом выбираются мировые стандарты. Хорошо известно, что эти эксперты регулярно присутствуют на брифингах в штаб-квартире АНБ в Форт-Миде, штат Мэриленд. На этих встречах сотрудники АНБ рекомендуют методы, с помощью которых можно укрепить или ослабить шифры. Вполне возможно, что рекомендованные методы содержат, в частности, закладки, которые позволят АНБ и только АНБ легко вскрывать шифры. Допускаю также, что АНБ могла предлагать должности, контракты и гранты на исследование, чтобы побудить экспертов принять эти уязвимые методы.

Конечно, все это лишь предположения, но криптографы обычно очень осторожны. Если можно представить себя теоретическую слабость или уязвимость, то неважно, сумеет противник эксплуатировать ее на практике или нет, лучше будет защититься от нее.

Наконец, побудительным мотивом может быть повышенная скорость, простота реализации или более дешевое оборудование. Быть может, вы хотите построить собственный шифр, чтобы достичь этих целей, не жертвуя безопасностью. Описанные мной методы помогут в этом.

Вместе с тем, не забывайте о многочисленных подводных камнях. Мало просто создать шифр и посчитать, что он «достаточно стой-

кий». Во многих и многих шифрах обнаруживались неожиданные слабости. Даже самый стойкий шифр может пасть жертвой ошибок оператора, например: начинать каждое сообщение стандартным заголовком, часто использовать ключи повторно или шифровать одно и то же сообщение разными ключами и отправлять. Например, многие немецкие сообщения во время Второй мировой войны были вскрыты, потому что начинались словами «Хайль Гитлер».

В этой книге имеется вся информация, необходимая для построения невскрываемого шифра, но помните, что прочтение всего одной книги по криптографии не сделает из вас эксперта. Обязательно укрепляйте свой шифр, применяя принципы, описанные в главе 12.