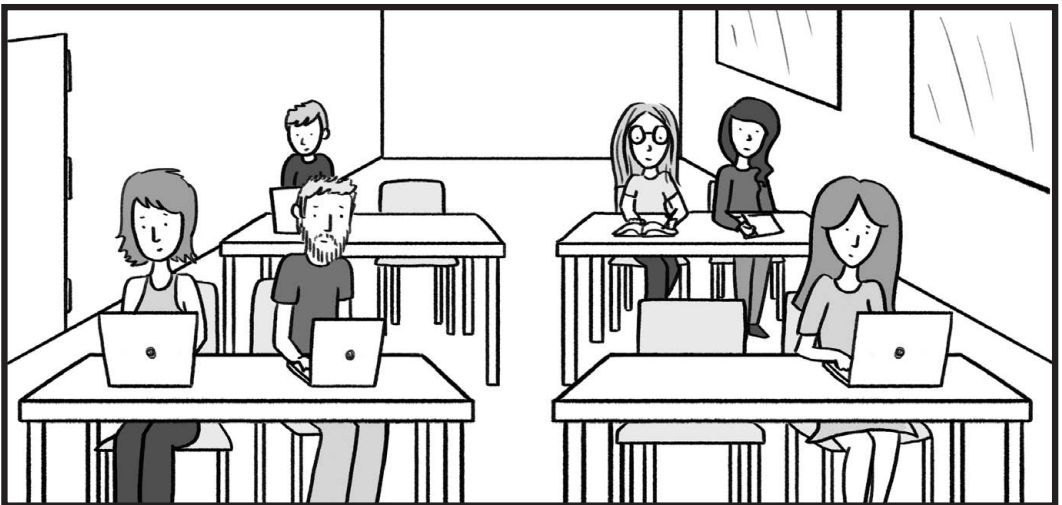
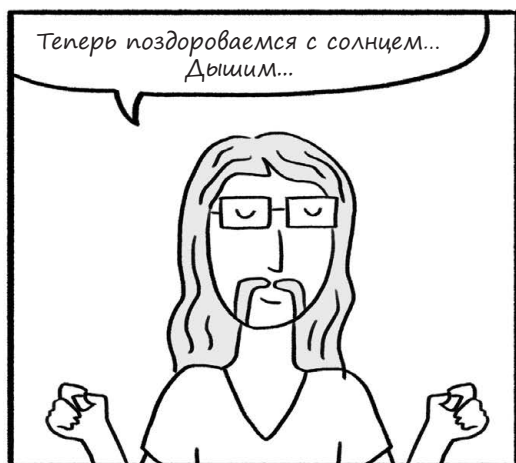


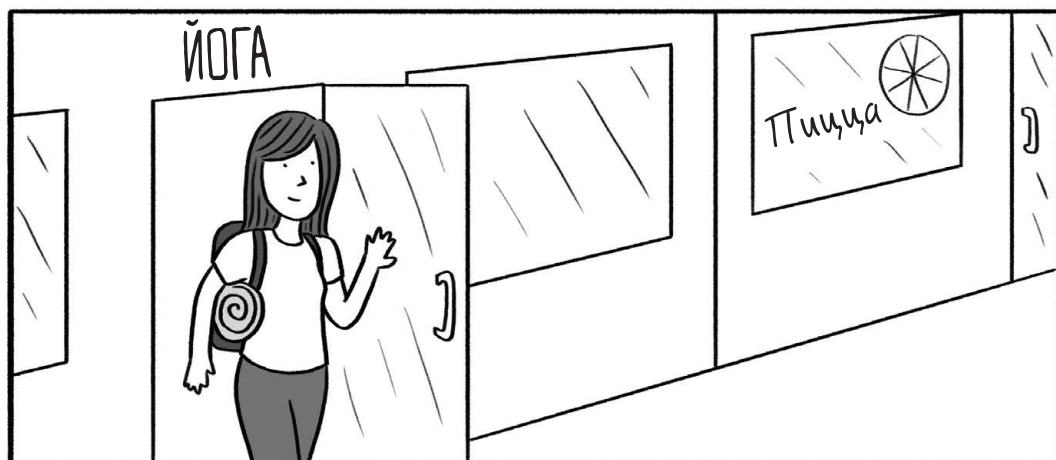
1

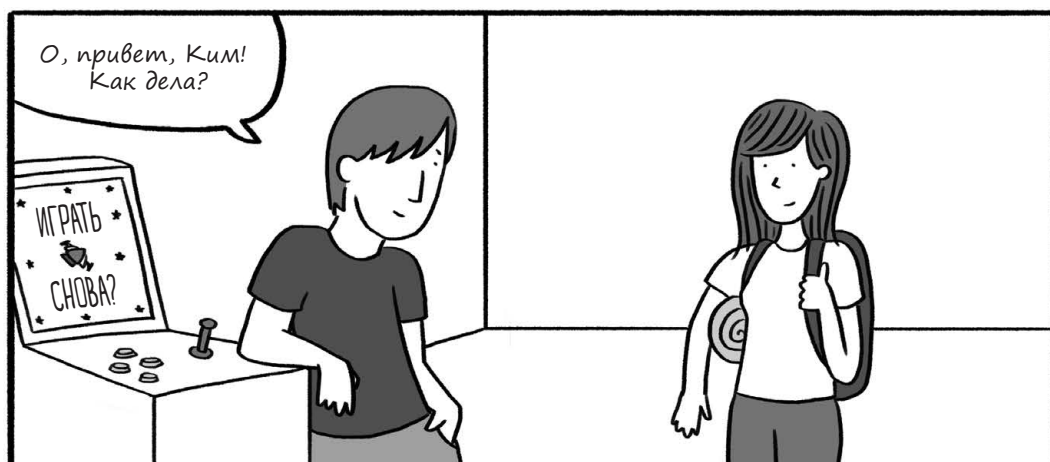
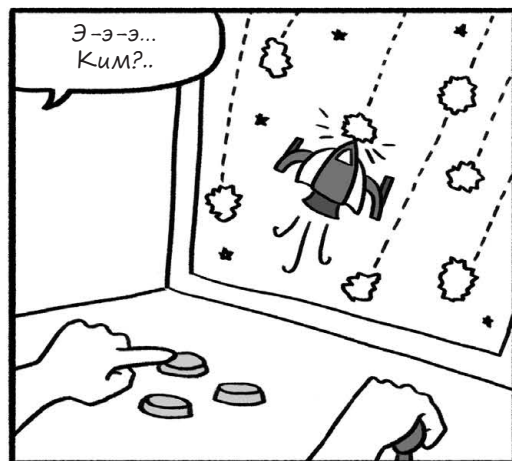
## Первый день занятий



## Основы веб-разработки

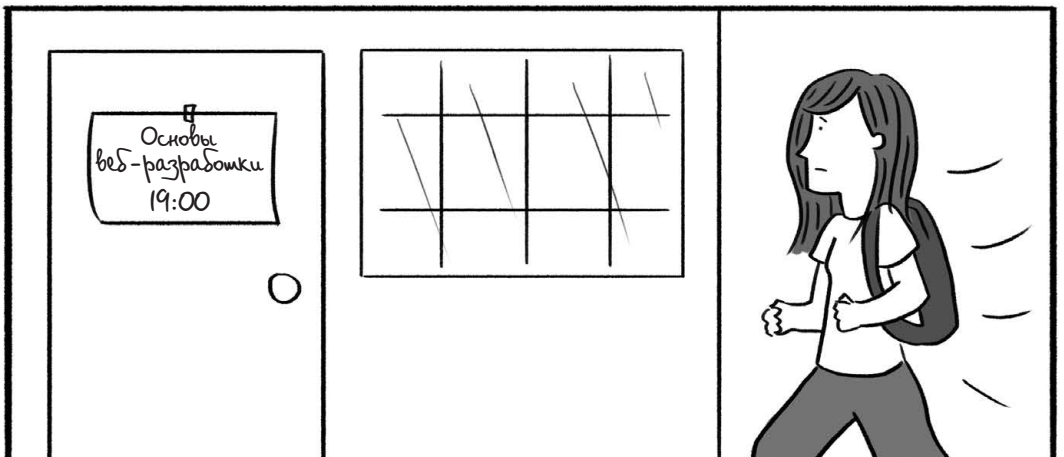
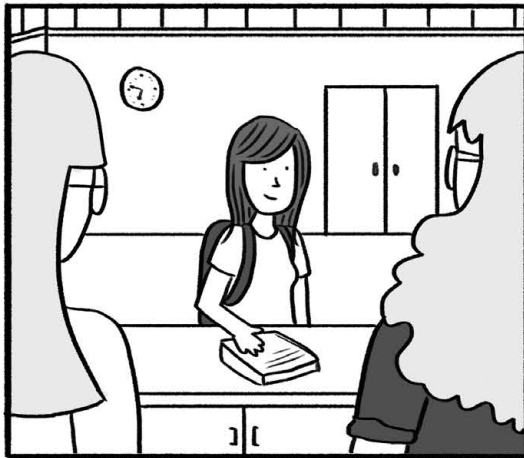
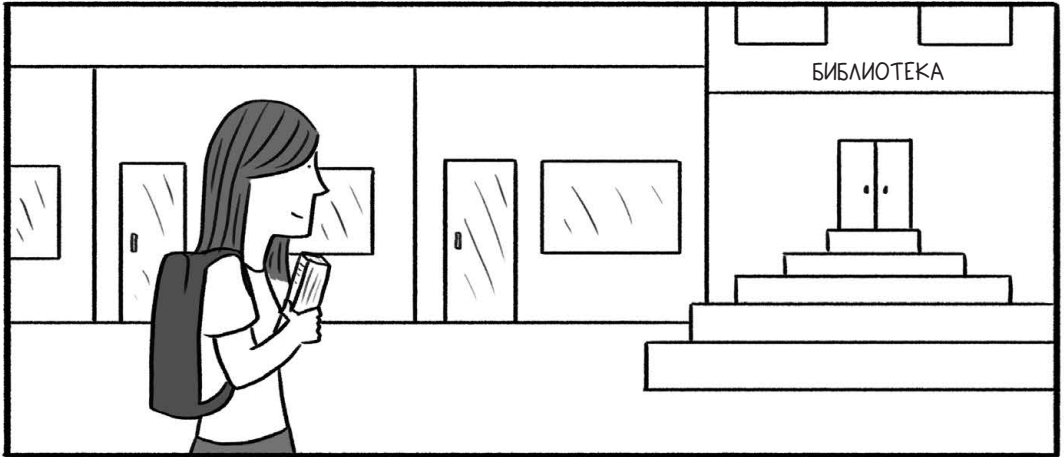


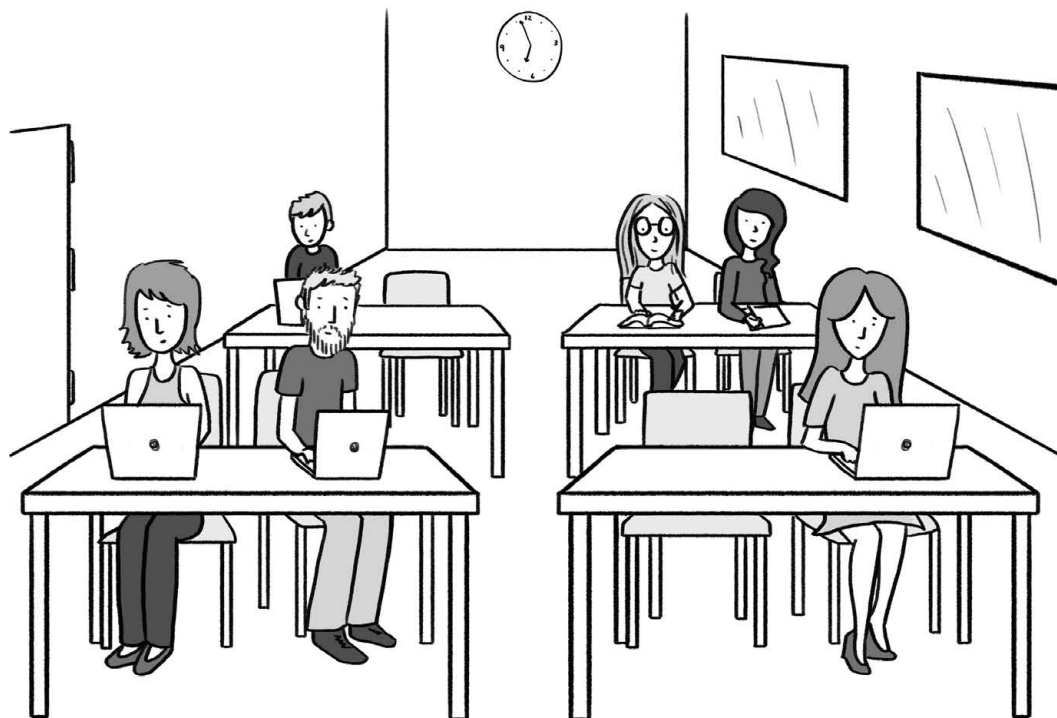
















## Что тебе потребуется

Эта книга научит тебя базовым приемам создания сайтов, а также основам HTML, CSS и WordPress. К концу курса ты получишь достаточно знаний, чтобы создать собственный веб-сайт. Впрочем, в одной небольшой книжке я не смогу рассказать о веб-разработке все. Обучение — это непрерывный процесс, и я надеюсь, что книга поможет тебе сделать первые шаги к настоящему мастерству.

Тебе предстоит *самостоятельно* выполнять задания, чтобы развивать необходимые навыки. В этой книге используется подход «обучение на практике», так что тебе потребуется компьютер и несколько программ.

### Веб-браузер

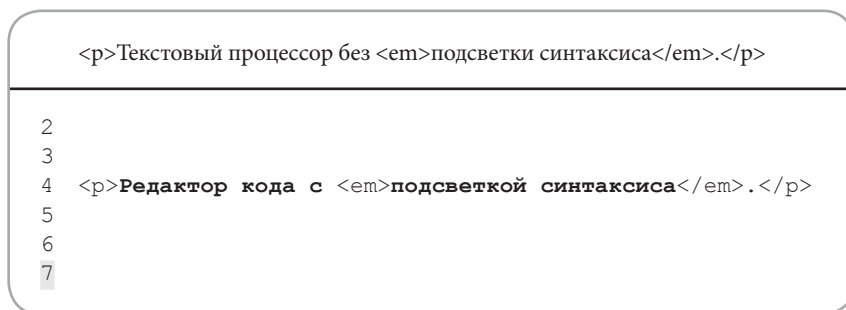
Первым делом тебе понадобится *веб-браузер* — программа для просмотра интернет-страниц. Если твой компьютер работает под Windows, лучше всего скачать Chrome или Firefox, а Internet Explorer не использовать. Его старые версии не поддерживают последние веб-стандарты. Для большинства примеров из этой книги Internet Explorer вполне подойдет, но если ты займешься веб-разработкой более серьезно, то быстро почувствуешь разницу.

Если у тебя Mac OS, там уже установлен Safari, можешь использовать его. Впрочем, полезно установить также Firefox и Chrome, чтобы проверять результаты твоей работы. Кроме того, некоторые инструменты Firefox или Chrome могут показаться тебе более удобными.

Установить несколько браузеров — отличная идея. Так ты не только узнаешь, чем они отличаются, но и сможешь увидеть свой сайт глазами посетителей, использующих другие браузеры.

### Текстовый редактор

Далее тебе понадобится редактор, в котором ты будешь править код. Зачем связываться с новой программой для работы со старым добрым текстом? Затем, что в хорошем редакторе кода писать HTML и CSS проще. На первый взгляд может показаться, что такая программа мало чем отличается от Microsoft Word и других текстовых редакторов, но скоро ты поймешь, что она специально создана для работы с кодом (см. рис. 1.1).



**Рис. 1.1.** Не используй Word и другие текстовые процессоры для правки HTML (вверху)! Хороший редактор кода облегчит твою работу (снизу). В нем используется моноширинный шрифт, он подсвечивает парные теги и сохраняет файлы в нужном формате

Если у тебя Windows, отличный бесплатный вариант — NotePad++ (доступен по адресу <http://www.notepad-plus-plus.org>). Если же у тебя Mac OS, можно бесплатно скачать TextWrangler (<http://www.barebones.com/products/textwrangler>). Также обрати

внимание на Sublime Text — это превосходный бесплатный редактор, который я настоятельно рекомендую. Он подходит как для Mac OS, так и для Windows (<http://www.sublimetext.com>). Выбери редактор на свой вкус и осваивай его.

Веб-браузер и текстовый редактор — все, что будет нужно в главах про HTML и CSS. Умение пользоваться редактором кода пригодится, если ты возьмешься за более продвинутый язык скриптов, например PHP, JavaScript или Ruby.

## Что нужно знать

Я предполагаю, что ты умеешь пользоваться файловым менеджером (Finder в Mac OS, «Проводник» в Windows), открывать и сохранять файлы, устанавливать программы и в целом представляешь, как обращаться с компьютером. Есть еще несколько базовых вещей, о которых тебе следует знать.

### Как читать веб-адреса?

Думаю, тебе уже доводилось встречаться с веб-адресами — такими как <http://nytimes.com/>, <http://en.wikipedia.org/> или <http://nostarch.com/websitecomic>. Мы, гики, обожаем хитрые термины, поэтому веб-адрес у нас называется *URL (uniform resource locator — единообразный указатель ресурса)*. Впрочем, я буду называть его просто ссылкой или адресом.

Когда ты бродишь по просторам интернета, адрес в строке браузера меняется, словно ты гуляешь по городским кварталам, заглядывая в новые магазины.

Давай разберемся, для чего нужна каждая из частей адреса.

<http://nytimes.com/articletitle>



- 1 В начале адреса стоит **http://**. Это значит, что мы используем *HTTP (HyperText Transfer Protocol — протокол передачи гипертекста)*. Для браузера это указание на то, что перед ним HTML-документ. Писать свой HTML-код мы начнем в главе 2.

HTTP — самый распространенный протокол в интернете. Также стоит знать про *HTTPS (HyperText Transfer Protocol Secure — защищенный протокол передачи гипертекста)*. Он предназначен для страниц, запрашивающих конфиденциальные данные, например пароли или номера кредитных карт. Ты можешь встретить и другие протоколы, например *ftp:// (File Transfer Protocol — протокол передачи файлов)* — см. «FTP-клиент» на стр. 26).

- 2 Затем следует доменное имя — в нашем случае это **nytimes**.
- 3 Далее мы видим **.com**. Это значит, что перед нами коммерческий сайт. Хотя **.com** все еще остается самым распространенным доменом верхнего уровня, сегодня в сети хватает и других **доменов**.
- 4 Остаток URL указывает на статью, пост в блоге, веб-страницу или другой конкретный ресурс.

### Что такое клиент и сервер?

Тебе интересно, что происходит в сети, когда ты открываешь сайт, и как вообще устроен интернет? Так вот, это просто куча компьютеров, которые переговариваются между собой.

Когда ты открываешь «Википедию», твой компьютер обращается к серверу «Википедии» примерно так:



Когда ты запрашиваешь в браузере статью из «Википедии», сервер «Википедии» (показан на рис. 1.2) выдает ее тебе, примерно как официант в ресторане по твоей просьбе приносит меню или круассан.



Фото: Victorgrigas

**Рис. 1.2.** Сервер может быть как обычным настольным компьютером, так и группой специальных компьютеров — например как сервера «Википедии» на этой фотографии. Чем больше трафик у твоего сайта, тем более качественный и вместительный сервер тебе потребуется

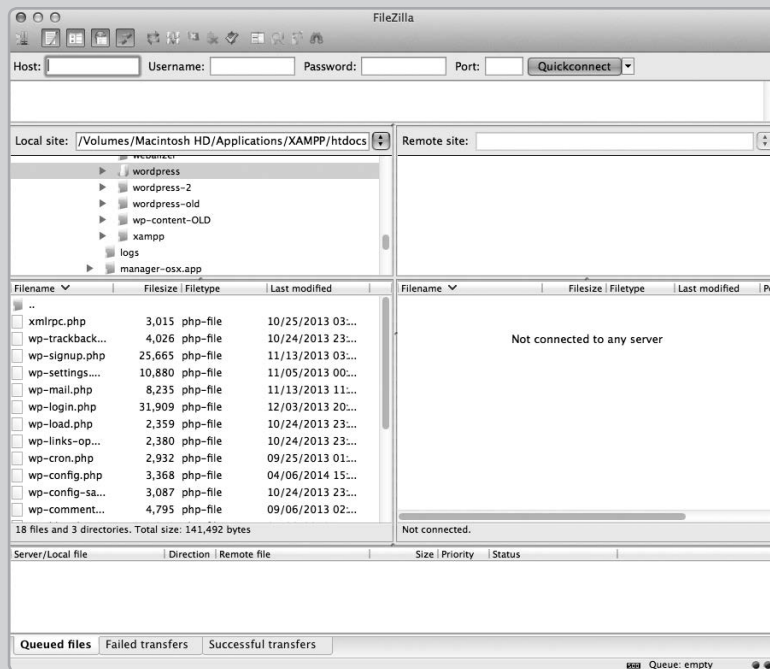
Обычно ты запрашиваешь страницы из сети, как посетитель ресторана. Теперь тебе предстоит примерить на себя роль официанта. Но где взять собственный сервер?

### **Что такое хостинг?**

Чтобы созданные тобой страницы были видны всему миру, необходим сервер. Содержать свой сервер непросто, поэтому люди чаще всего арендуют место на чужом. Компании, продающие серверные ресурсы, называются *хостинг-провайдерами*. За оговоренную плату ты можешь размещать на *хостинге* свои страницы, и они будут доступны всем желающим в режиме 24/7. Размещение сайта на хостинге обычно происходит в два этапа: сперва ты регистрируешь домен (например, *www.natecooper.co*), а затем выбираешь хостинг, оплачивая его на месяц или на год вперед.

## FTP-клиент

Со временем тебе понадобится загружать на хостинг файлы — так ты будешь добавлять страницы и редактировать их. Для этого нужен *FTP-клиент*, то есть программа передачи файлов. На Mac OS и Windows можно воспользоваться отличным бесплатным FTP-клиентом FileZilla ([www.filezilla-project.org/](http://www.filezilla-project.org/)). Купив хостинг, ты получишь данные для подключения по FTP от хостинг-провайдера. Пока что тебе не нужен FTP-клиент, но он пригодится, когда ты создашь свой первый сайт.



**Рис. 1.3.** FileZilla — это бесплатный FTP-клиент, позволяющий загружать файлы с компьютера на сервер

Впрочем, для работы с этой книгой не нужно ничего покупать. Создавая страницы на HTML и CSS, ты будешь тестировать их на своем компьютере, в браузере. Ты сможешь проверять, как они выглядят, не выкладывая их в интернет.

В главе 4 мы начнем экспериментировать с WordPress, и тогда тебе понадобится хостинг, поскольку WordPress требует установки на сервер. Ты можешь либо создать бесплатный аккаунт на сайте WordPress.com, либо приобрести хостинг на стороннем сайте (например, HostGator.com) и бесплатно установить WordPress там (см. главу 6).

Мы еще коснемся некоторых особенностей покупки хостинга в последней главе, а пока отложим этот вопрос. Веб-браузер и редактор кода уже установлены? Тогда сейчас тебе понадобится только тяга к приключениям. Итак, за учебу!



[Почитать описание, рецензии  
и купить на сайте](#)

Лучшие цитаты из книг, бесплатные главы и новинки:

