

**Эта книга  
посвящается всем  
вам, фантастическим  
фанатам слабака  
Стива!**

**Мы вас ЛЮБИМ!**



**Суббота**

**А-А-А-А-А-А-А-А!**

**Мой сад... пропал.**

**Мой дом повышенной комфортности...  
пропал!**

**Моя секретная библиотека, ПОЛНАЯ  
книг по «Майнкрафту»... ПРОПАЛА!**

Не могу понять, что случилось.

Я открывал «Инструкцию по езде на лошади в «Майнкрафте», а в следующую секунду уже стоял посреди гоночной трассы. Как это произошло?! Дело в столе с летающей



Нарисуй Стива на гоночной трассе

над ним книгой? Или это ошибка в игре? Или хуже – я и есть ошибка в игре?

Ладно, я подумаю об этом позже. Сейчас передо мной стоит более серьезная задача. Надо найти дом до наступления ночи. А лучше – ПРЯМО СЕЙЧАС! Совсем

НЕ ХОЧЕТСЯ проводить ночь на улице.

(Или, что еще хуже, в комнате страха из грязи.)

\*\*\*

Отличные новости! Я нашел новый дом, и он прекрасен! Огромная ферма с большим сараем и огромным зернохранилищем рядом с трассой.

Все это окружено каменной стеной, которая, надеюсь, не пропустит мобов. Этот дом выглядит еще безопасней моего супердома в предыдущем мире.

А еще в нем есть кровать, на которой я смогу каждую ночь спать несколько минут, Волшебный стол, чтобы делать палки, и какая-то каменная коробка (чтобы делать то, что делают каменные коробки, чем бы это ни было).

Плохие новости заключаются в том, что я не смог найти библиотеку и Стол-с-Летающей-Книгой. Везде смотрел – даже под кровать заглядывал. Теперь мне немного страшно. А что, если именно Стол-с-Летающей-Книгой перенес меня в этот мир? А что если это ЕДИНСТВЕННЫЙ стол



в своем роде? Значит, я НИКОГДА отсюда  
не выберусь?!



Нарисуй дом, описанный Стивом

Возможно, у этого дома есть и другой минус. Предыдущий был явно заброшен – повсюду паутина, мох на трубе и все такое. А этот – чистый и аккуратный. Вроде как это неплохо, да? Раз нет паутины, то нет и пауков. Но теперь я чувствую себя

Златовлаской. А что если кто-то (или что-то) вдруг вернется домой? Во всяком случае, пока никаких очевидных примет скорого возвращения хозяев — вроде мисок с кашей разных размеров — не видно. (Хотя каша разнообразила бы меню из вечной морковки.)

На всякий случай постараюсь спать чутко.

# Воскресенье

**Хорошие новости: У меня есть соседи.**

**Плохие новости: Лошади где-то прячутся.**

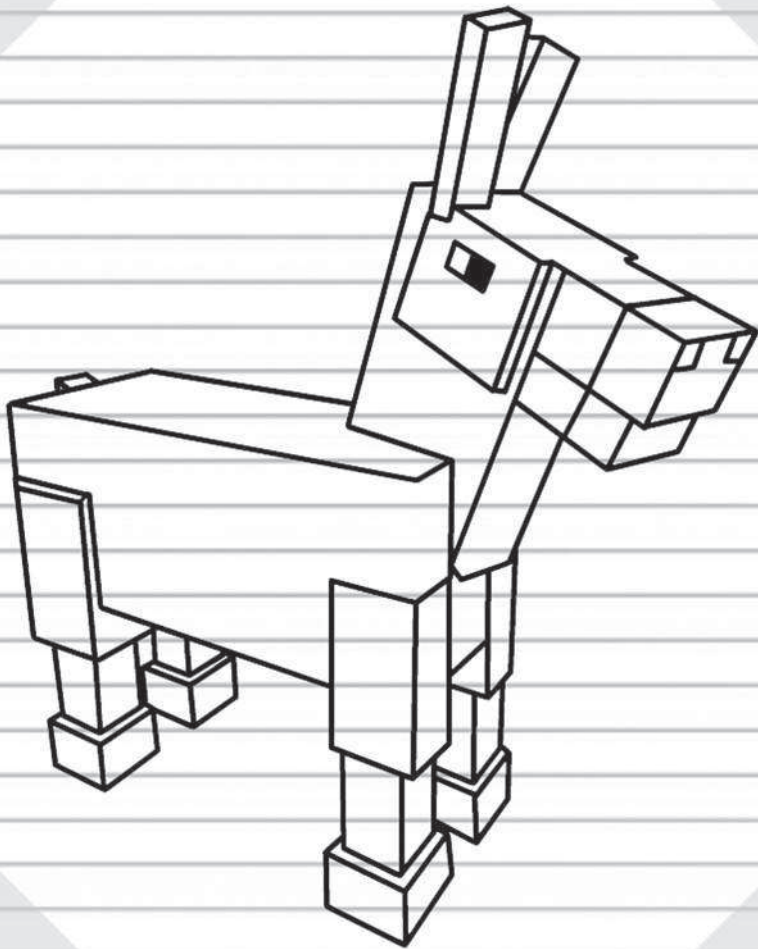
Сегодня я решил перестать обо всем ПЕРЕЖИВАТЬ и развлечься, устроив скачки. Отправился к огромному сараю, чтобы взять там лошадь, и выяснил, что двери у него раздвижные, как у магазина мистера Римолди. Я несколько раз вбегал и выбегал, внезапно останавливался и прыгал через них в последний момент — и они меня ни разу





Нарисуй, каких мобов-животных ты видел в «Майнкрафте»

не задели. Ух, и весело делать это снова и снова, когда на тебя не кричат! Почему-то мистеру Римолди не нравилось, когда я начинал проверять работу его раздвижных дверей.



Короче, внутри сарай был огромным. Только вот незадача — стойла рассчитаны на 12 лошадей, а стояло их там НОЛЬ. Что за дела?