

Minecraft Family  
WIMPY STEVE: BAFFLED AND BEWITCHED!

Copyright © 2015 Minecraft Family

Это издание не было спонсировано Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB, Scholastic Inc. или другими лицами и организациями, владеющими авторскими правами на название и торговый знак Minecraft.

**Дневник** Стива. Стив, колдунья и наковальни ; [пер. с англ. А.В. Гитлиц]. – Москва : Эксмо, 2018. – 144 с. – (Майнкрафт. Дневник Стива).

В этой книге вы отправитесь в самое запугательное приключение в «Майнкрафте»! На этот раз Стиву придётся нелегко: он попадает в настоящий дом с привидениями, ведьмами и опасными ловушками. Но на что только не решишься, чтобы попасть обратно домой... Стиву придётся преодолеть опасности и поучаствовать в опасном квесте, так что он будет очень рад компании храбрых читателей!

Стив был обычным школьником, но стал героем игры «Майнкрафт». Стив никогда не унывает, а каждое новое приключение учит его быть храбрым и решительным. К тому же он большой шутник, так что его дневники никак не обойдутся без юмора и тонны шуток!

А ещё внутри книги есть пространство для творчества. Так что не бойтесь – в книге МОЖНО писать, рисовать и составлять собственный план по спасению Стива!

**УДК 793.7-053.2**  
**ББК 77.056**

Литературно-художественное издание / әдеби-көркемдік баспа  
Для среднего школьного возраста /орта мектеп жасындағы балаларға арналған

МАЙНКРАФТ. ДНЕВНИК СТИВА

**ДНЕВНИК СТИВА. СТИВ, КОЛДУНЬЯ И НАКОВАЛЬНИ**  
(орыс тілінде)

Директор редакции *Е. Капьев*. Ответственный редактор *В. Обручев*  
Художественный редактор *Е. Анисина*. Младший редактор *Е. Минина*

В коллаже на переплете использованы иллюстрации:  
Attitude, Nik Merkulov, luskiv, Lyudmyla Kharlamova, CRVL, OnBlast / Shutterstock.com  
Используется по лицензии от Shutterstock.com



**ООО «Издательство «Эксмо»**  
123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел.: 8 (495) 411-68-86.  
Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)  
Өңірдіші: «ЭКМО» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Ресей, Зорге көшесі, 1 үй.  
Тел.: 8 (495) 411-68-86.  
Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru).

Тәуар белгісі: «Эксмо»  
**Интернет-магазин:** [www.book24.ru](http://www.book24.ru)  
**Интернет-дукен:** [www.book24.kz](http://www.book24.kz)  
Импортер в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы»  
Қазақстан Республикасындағы импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС.  
Дистрибутор и представитель по приему претензий на продукцию,  
в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»  
Қазақстан Республикасындағы дистрибутор және өнім бойынша арыз-талаптарды  
қарындрушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС.  
Алматы қ., Дембровский көш., 3-аң, литер Б, офис 1.  
Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: [RDC-Almaty@eksmo.kz](mailto:RDC-Almaty@eksmo.kz)  
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.  
Сертификация туралы ақпарат: сайтта: [www.eksmo.ru/certification](http://www.eksmo.ru/certification)



Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ  
о техническом регулировании можно получить по адресу: <http://eksmo.ru/certification/>  
Өндірген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

Подписано в печать 16.03.2018. Формат 60х90<sup>1/16</sup>.  
Печать офсетная. Усл. печ. л. 9,0. Доп. тираж 3000 экз. Заказ



ISBN 978-5-04-091512-5



9 785040 915125 >  
**ISBN 978-5-04-091512-5**

В электронном виде можно приобрести в формате  
рублик на [WWW.LitRes.ru](http://WWW.LitRes.ru)

**ЛитРес:**  
КАНИ КӨП ДӨ КІТІП



© Гитлиц А.В., перевод на русский язык, 2017  
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2018

**Как и всегда эта книга  
посвящается вам,  
фанаты Стива!**

**Спасибо, что  
присоединились к нам  
в этом запугательном  
приключении!**

# Вторник

А-А-А-А-А-А-А! Это хуже, чем НЛО!

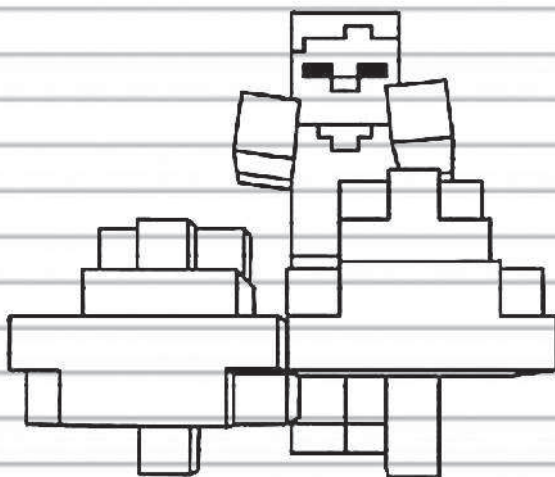
Да, это моя первая реакция на новый мир «Майнкрафта», в котором я оказался. Я провёл тут только 5 секунд и уже хотел убраться подальше! Уверен, вы бы тоже этого захотели, если б вас напугали до полусмерти!

Начну сначала...

Несколько секунд назад я открыл книгу «Майнкрафт»: непонятное и колдовское!» в библиотеке дома-НЛО. Я ожидал, что новый

мир окажется непонятным и даже страшным.  
Но я не ожидал, что окажусь посреди тёмного  
страшного леса перед...

ГИГАНТСКИМ ЗОМБИ!



Я не мог поверить своим глазам! Этот  
монстр реально был выше деревьев! Тут  
же сработал мой инстинкт выживания,  
и я спрятался за ближайшим деревом.  
Я подождал примерно пять секунд

и мысленно проверил признаки атаки  
гигантского монстра.

1) Громоподобные шаги приближаются ко мне?

Нет.

2) Колоссальные ноги растаптывают меня  
в лепешку? Нет.

3) Огромные руки поднимают меня с земли?

Нет.

Начав дышать (относительно) нормально,  
я медленно выглянул из-за дерева. Да,  
гигантский зомби всё ещё стоял на месте, но  
не атаковал меня.

Теперь я почувствовал себя довольно  
глупо. Понимаете, с тех пор, как меня  
засосало в «Майнкрафт», я путешествую из  
мира в мир, открывая книги. Они летают над  
столами в библиотеках. И уже несколько  
раз, попав в новый мир, я видел гигантских  
животных — собаку, кота и кролика. Я пугался,  
ведь думал, что животное на меня нападёт.  
И каждый раз оказывалось, что это дом  
в форме животного. Так стыдно!

Конечно же, на этот раз случилось то же  
самое! Хорошо, что задира Дирк не видел,  
как я СНОВА перепугался! Он бы до сих

пор катался по полу от смеха. Очевидно, что гигантский зомби, возвышающийся над лесом, – это ДОМ в форме зомби. Сколько раз я буду наступать на одни и те же грабли, прежде чем чему-то научусь? (Видимо, много.)

Я решил осмотреть дом, потому что иногда дверь внутрь найти непросто. Я попытался подойти поближе к дому-зомби, но густой лес мешал мне. Деревья были не такими высокими, как в джунглях в мире дома-кота, но куда более ветвистыми и изогнутыми. Иногда тень под ними была настолько густой, что я еле видел узкую тропинку под моими ногами. А местами было так темно, что я всерьёз опасался встречи с мобами! К этому я НЕ БЫЛ готов!

К счастью, мне никто не встретился, и я благополучно пробрался к дому-зомби. Вблизи он ещё больше походил на зомби. Если это работа того же ребенка-хакера, который строил остальные дома, то это был его шедевр! Поднятые руки и пустые глаза были прямо как у настоящего зомби. Даже «кожа» была правильного оттенка зелёного.

К сожалению, двери я нигде не видел. Не было даже кнопок, рычагов или каких-нибудь знаков. Порывшись в своем расширяющемся кармане, я достал красный фонарик. В свое время он помог мне открыть дом-кот, так что я решил попробовать его и сейчас.

Я попытался воткнуть его в ногу зомби и...

**ОН ПОШЕВЕЛИЛСЯ! ОН ЖИВОЙ!** (Ну, строго говоря, он, конечно, мёртвый, но вы поняли, что я имел в виду.)

В этот момент я осознал, что это не был реалистичный дом в форме гигантского зомби. Это реально был **ГИГАНТСКИЙ ЗОМБИ!**

**А-А-А-А-А-А-А-А-А-А!**

Я бросился в лес, чтобы убежать как можно дальше от этого кошмара, но достаточно быстро сошёл с тропинки в этих густых зарослях. **БЛИ-И-И-И-ИН!**

Я остановился, спрятался за деревом и решил обдумать свое положение. Хорошего было мало. Я потерялся в тёмном лесу в непонятном новом мире, а поблизости разгуливал огромный зомби! **Мамочки!**

Решив, что прятаться вечно невозможно, я набрался храбрости (на это потребовалось



Ого! А ты встречал таких огромных зомби?

некоторое время) и вновь двинулся в путь. Должно же в этом лесу быть что-нибудь, что можно использовать в качестве убежища. Напуган я или нет, всё равно мне надо пойти



и найти его. («Храбрость – это способность действовать, даже когда ты напуган до полусмерти», – мудрость «Майнкрафта».)

Проплутав какое-то время в лесу, я вышел на небольшую поляну с одиноким деревом по центру. Посмотрев вверх, я обнаружил, что «дерево» вовсе не зелёное и ветвистое – его верхушка больше была похожа на коричневый зонт. Тут я понял, что это – огромный коричневый гриб! Я задумался – а вдруг в этом лесу ВСЁ вырастает до гигантских размеров? Мне точно не хотелось встретить ДРУГИХ гигантских мобов!

Я продолжил свой путь. В конце концов я нашёл невысокое дерево со странной смесью красных и белых листьев.

Приглядевшись, я понял, что это тоже был гриб – на этот раз гигантский мухомор!

Я обошёл его и обнаружил деревянную дверь! Это был дом-гриб! (Ну, скорее хижина-гриб.)

Внутри были стол для крафта, печь, факел на стене и даже большой сундук! Это было куда лучше, чем мое экстренное убежище! Мне повезло вовремя найти хижину-гриб!

Вскоре пришла ночь, а с ней и mobs.

Прямо сейчас я слышу стоны зомби, клацанье скелетов и даже перестукивание ног пауков. Но они все снаружи, а я внутри и в безопасности! Никогда не думал, что меня спасёт гриб!

Поскольку в грибе нет ни кровати, ни библиотеки, я думаю, что это запасное здание – вроде земляного дома рядом с НЛО. Уверен, что шикарный большой дом находится где-то неподалеку. (Надеюсь!)

Завтра я отправлюсь на его поиски!

# Среда

**Хорошие новости: мои новые доспехи  
отлично меня защищают!**

**Плохие новости: хорошие новости  
выяснились опытным путем!**

Как только наступило утро, я решил отправиться на поиски дома. Я выглянул в окошко в двери, чтобы посмотреть, не бродит ли поблизости ещё какой-нибудь монстр. Но увидел только стволы деревьев, ветки и листья, поэтому решил, что горизонт чист. Достав лук, я вышел наружу, но успел

сделать лишь пару шагов, когда услышал за спиной «СССССССС». Я обернулся: прямо рядом с хижинкой-грибом стоял мигающий раздувающийся крипер!

БУ-У-УМ! Взрывной волной меня отбросило к деревьям. ОЙ!

Хорошо, что я не вбежал обратно в хижину, потому что больше половины гигантского гриба было уничтожено взрывом. Даже воронка была три блока глубиной! Единственная хорошая новость — от взрыва мне было не так больно, как в прошлый раз. Мои новые чёрные доспехи реально крутые!

Когда дым рассеялся, я посмотрел на окружающий меня тёмный лес и подумал, какие ещё mobs могут в нем скрываться. Долго мне гадать не пришлось. Стрела просвистела у меня перед носом и воткнулась в стоящее рядом дерево! Я не знал, откуда она взялась, но точно не собирался сидеть на месте и превращаться в подушечку для иголок. Пришла пора рвать когти!

Я нырнул за дерево и бросился в лес, не разбирая дороги. Спустя несколько минут я вновь безнадежно заблудился. Сквозь



Нарисуй скелета,  
зомби и крипера.

деревья я иногда видел скелетов, зомби \_\_\_\_\_  
и даже крипера, но мне удавалось обойти их, \_\_\_\_\_  
не подходя слишком близко. \_\_\_\_\_

Спустя несколько часов (по крайней \_\_\_\_\_  
мере, мне казалось, что прошло несколько \_\_\_\_\_

часов) я понемногу начал паниковать. Мне не хотелось проводить ночь в лесу, пусть даже в моём экстренном убежище. Обойдя очередное дерево, я вдруг оказался на огромной поляне. В её центре стоял самый большой дом, что я когда-либо видел в «Майнкрафте». Это был просто мега-дом! Он был больше всех домов-животных. Даже больше НЛО, и без того ОГРОМНОГО.

В обычной ситуации я бы взбежал на крыльцо и влетел бы в дверь. Но на этот раз я мог лишь стоять и смотреть. Похоже, это был...

### ДОМ С ПРИВИДЕНИЯМИ!

Признаюсь честно, я не люблю дома с привидениями! Я посещал такой аттракцион в парке развлечений всего один раз в жизни, и это было на один раз больше, чем надо!

Вот что мне в нём не понравилось:

- 1) Пугающие звуки и крики!
- 2) Тёмные углы, из которых что-то выпрыгивало на меня!
- 3) Зомби, выскакивающие из потайных дверей, стонущие и пытающиеся меня схватить!