

# Описание архива с примерами к книге Шлее М. «Qt 5.10. Профессиональное программирование на C++»

Примеры к книге выложены на FTP-сервер издательства «БХВ-Петербург» по адресу: **ftp://ftp.bhv.ru/9785977536783.zip**. Ссылка доступна и со страницы книги на сайте **www.bhv.ru**.

Исходные коды примеров книги сгруппированы в отдельные каталоги (папки) глав. Каждый из примеров хранится в отдельном каталоге. Чтобы собрать эти примеры для Windows, Mac OS X и Linux, вы можете использовать Qt Creator или следующие далее команды:

- ♦ для Windows (MinGW C++):

```
qmake  
make
```

- ♦ для Mac OS X:

```
qmake -spec macx-clang; make
```

- ♦ для Linux:

```
qmake; make
```

## **Важно!!!**

Для выполнения примеров вам потребуются настроить среду разработки Qt (см. *приложение 1*). Примеры компилируются только под Qt версии 5.10 и выше.

В табл. 1 приведено описание содержимого каталога примеров.

**Таблица 1. Содержимое архива**

Папка	Описание
chapter01	Пример <i>главы 1</i> : <ul style="list-style-type: none"><li>• Hello — программа, отображающая надпись <b>Hello, World</b></li></ul>
chapter02	Пример <i>главы 2</i> : <ul style="list-style-type: none"><li>• Counter — приложение, демонстрирующее механизм сигналов и слотов</li></ul>
chapter03	Пример <i>главы 3</i> : <ul style="list-style-type: none"><li>• LibraryInfo — информация об используемой библиотеке Qt</li></ul>

Таблица 1 (продолжение)

Папка	Описание
chapter04	<p>Примеры <i>главы 4</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Background — демонстрация установки фона виджета;</li> <li>• MouseCursor — пример изменения указателя мыши;</li> <li>• ScrollArea — иллюстрация виджета видовой прокрутки</li> </ul>
chapter05	<p>Примеры <i>главы 5</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AddStretch — приложение, где вместо одной из кнопок выполняется добавление фактора растяжения;</li> <li>• Calculator — калькулятор, демонстрирующий табличное размещение (QGridLayout);</li> <li>• GridLayout — приложение, демонстрирующее использование табличной компоновки (QGridLayout);</li> <li>• HBoxLayout — приложение, демонстрирующее использование горизонтального размещения (QHBoxLayout);</li> <li>• Layout — иллюстрация совместного использования горизонтального и вертикального размещений;</li> <li>• Splitter — демонстрация виджета разделителя (QSplitter);</li> <li>• Stretch — пример использования фактора растяжения;</li> <li>• VBoxLayout — приложение, демонстрирующее использование вертикального размещения</li> </ul>
chapter07	<p>Примеры <i>главы 7</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Label — пример использования виджета надписи (QLabel);</li> <li>• LabelBuddy — демонстрация возможности ассоциации виджета надписи с другими виджетами;</li> <li>• LabelPixmap — иллюстрация использования растровых изображений в виджете надписи;</li> <li>• LCD — приложение, демонстрирующее виджет электронного индикатора (QLCDNumber);</li> <li>• LinkLabel — приложение, демонстрирующее виджет надписи с веб-ссылкой (QLabel);</li> <li>• Progress — демонстрация работы виджета индикатора выполнения (QProgressBar)</li> </ul>
chapter08	<p>Примеры <i>главы 8</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ButtonGroup — иллюстрация группировки кнопок;</li> <li>• ButtonPopup — пример кнопки со всплывающим меню;</li> <li>• Buttons — демонстрация различных режимов работы кнопки (QPushButton);</li> <li>• CheckBox — иллюстрация флажков (QCheckBox);</li> <li>• RadioButton — демонстрация виджета переключателей (QRadioButton)</li> </ul>

Таблица 1 (продолжение)

Папка	Описание
chapter09	<p>Примеры главы 9:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dial — пример использования виджета установщика (QDial);</li> <li>• ScrollBar — демонстрация виджета полосы прокрутки (QScrollBar);</li> <li>• Slider — пример использования виджета ползунка (QSlider)</li> </ul>
chapter10	<p>Примеры главы 10:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DateTimeEdit — пример работы с виджетами отображения даты и времени (QDateTimeEdit);</li> <li>• LineEdit — демонстрация виджета однострочного текстового поля (QLineEdit);</li> <li>• SpinBox — иллюстрация использования виджета счетчика (QSpinBox);</li> <li>• SyntaxHighlighter — возможности реализации расцветки синтаксиса (QSyntaxHighlighter);</li> <li>• TextEdit — приложение, использующее виджет многострочного текстового поля (QTextEdit);</li> <li>• Validator — приложение, демонстрирующее проверку пользовательского ввода (QValidator)</li> </ul>
chapter11	<p>Примеры главы 11:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ComboBox — демонстрация виджета выпадающего списка (QComboBox);</li> <li>• IconMode — иллюстрация режимов показа значков приложений;</li> <li>• ListWidget — пример использования виджета простого списка (QListWidget);</li> <li>• TableWidget — демонстрация возможностей виджета таблицы (QTableWidget);</li> <li>• TabWidget — пример использования виджета вкладок (QTabWidget);</li> <li>• ToolBox — иллюстрация работы с виджетом инструментов (QToolBox);</li> <li>• TreeWidget — демонстрация возможностей виджета иерархического списка (QTreeWidget)</li> </ul>
chapter12	<p>Примеры главы 12:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• FileSystemModel — иллюстрация использования готовой модели QFileSystemModel;</li> <li>• Explorer — приложение, имитирующее проводник на базе использования модели QFileSystemModel;</li> <li>• HierarchicalModel — приложение, использующее модель QStandardItemModel для создания иерархии;</li> <li>• IntListModel — реализация собственной модели данных для списка целых чисел;</li> <li>• ProxyModel — пример использования промежуточной модели для осуществления отбора данных;</li> <li>• Roles — демонстрация использования ролей для отображения данных;</li> <li>• SelectionSharing — иллюстрация разделения выделений элементов между представлениями;</li> <li>• SimpleDelegate — реализация делегата, производящего выделение элементов при попадании на них указателя мыши;</li> <li>• TableModel — реализация табличной модели;</li> <li>• WidgetAndView — демонстрация использования моделей элементарно-ориентированных классов</li> </ul>

Таблица 1 (продолжение)

Папка	Описание
chapter13	Пример <i>главы 13</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>WidgetPalette — демонстрация изменения палитры виджета</li> </ul>
chapter14	Примеры <i>главы 14</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>MouseEvent — пример обработки событий мыши;</li> <li>MultiTouch — иллюстрация обработки события множественного касания «мультитач»;</li> <li>ResizeEvent — иллюстрация обработки события изменения размеров</li> </ul>
chapter15	Пример <i>главы 15</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>EventFilter — демонстрация механизма фильтрации событий</li> </ul>
chapter16	Примеры <i>главы 16</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>EventChange — приложение, демонстрирующее подмену событий;</li> <li>EventSimulation — пример искусственного создания событий</li> </ul>
chapter18	Примеры <i>главы 18</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>CompositionModes — демонстрация режимов совмещения пикселей;</li> <li>ConicalGradient — отображение конического градиента;</li> <li>LinearGradient — отображение линейного градиента;</li> <li>PainterPath — пример отображения графической траектории;</li> <li>RadialGradient — отображение лучевого градиента;</li> <li>GraphicsEffect — демонстрация применения эффектов к растровому изображению</li> </ul>
chapter19	Примеры <i>главы 19</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>ImageDraw — рисование в контексте растрового изображения (QImage) с его последующим отображением;</li> <li>Window — приложение, демонстрирующее применение прозрачности к виджету верхнего уровня;</li> <li>ScanLine — операции с пикселями растрового изображения</li> </ul>
chapter20	Примеры <i>главы 20</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>DrawText — отображение текстовой строки;</li> <li>GradientText — отображение текстовой строки, заполненной градиентом;</li> <li>ElidedText — отображение строки в режиме разрыва</li> </ul>
chapter21	Примеры <i>главы 21</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>GraphicsView — отображение элементов с изменяемым местоположением на сцене графического представления;</li> <li>GraphicsView — отображение виджетов на сцене графического представления;</li> <li>CustomGraphicsView — демонстрация реализации собственного класса графического представления и собственного класса элемента с возможностью обработки событий и группировки</li> </ul>

Таблица 1 (продолжение)

Папка	Описание
chapter22	<p>Примеры главы 22:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Movie — программа, отображающая анимацию (<code>QMovie</code>);</li> <li>• ColorAnimation — анимация цвета;</li> <li>• EasingCurves — применение смягчающих линий для анимации;</li> <li>• SvgAnimation — показ анимации в формате SVG;</li> <li>• States — использование состояний и переходов с анимацией</li> </ul>
chapter23	<p>Примеры главы 23:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• OGLDraw — приложение, демонстрирующее эффект сглаживания цветов вершин четырехугольника;</li> <li>• OGLPyramid — вращение пирамиды, демонстрирующее трехмерную графику OpenGL;</li> <li>• OGLQuad — пример вывода графических примитивов OpenGL</li> </ul>
chapter24	<p>Пример главы 24:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Printer — программа, выводящая картинку на печать с использованием класса <code>QPrinter</code></li> </ul>
chapter25	<p>Пример главы 25:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CustomWidget — приложение, демонстрирующее создание и использование собственных виджетов</li> </ul>
chapter26	<p>Примеры главы 26:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AppStyle — иллюстрация использования различных стилей;</li> <li>• CSSStyle — пример использования каскадных стилей;</li> <li>• CustomStyle — приложение, иллюстрирующее создание и использование своих собственных стилей;</li> <li>• Styles — демонстрация интегрированных в Qt стилей</li> </ul>
chapter27	<p>Примеры главы 27:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SoundPlayer — демонстрация возможности воспроизведения звука (<code>QMediaPlayer</code>);</li> <li>• VideoPlayer — пример, показывающий возможности использования модуля того же класса <code>QMediaPlayer</code> для воспроизведения видео</li> </ul>
chapter28	<p>Пример главы 28:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Settings — приложение, сохраняющее свои настройки (<code>QSettings</code>)</li> </ul>
chapter29	<p>Примеры главы 29:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Drag — приложение, реализующее сторону источника для перетаскивания;</li> <li>• Drop — приложение, реализующее принимающую сторону для перетаскивания;</li> <li>• WidgetDragAndDrop — перетаскивание объектов внутри одного приложения</li> </ul>

Таблица 1 (продолжение)

Папка	Описание
Chapter30	Пример <i>главы 30</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>Hello — пример интернационализации приложения</li> </ul>
chapter31	Примеры <i>главы 31</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>ContextMenu — иллюстрация применения контекстного меню;</li> <li>Menu — пример встраивания меню в приложение</li> </ul>
chapter32	Примеры <i>главы 32</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>InputDialog — приложение, демонстрирующее реализацию собственного диалогового окна;</li> <li>MessageBoxes — пример использования окон сообщений;</li> <li>Wizard — пример использования окна ассистента;</li> <li>StandardDialogs — демонстрация стандартных диалоговых окон</li> </ul>
chapter33	Примеры <i>главы 33</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>HelpBrowser — приложение, предоставляющее систему помощи;</li> <li>CustomToolTip — создание своего собственного окна подсказки</li> </ul>
chapter34	Примеры <i>главы 34</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>StatusBar — приложение со строкой состояния;</li> <li>ToolBar — демонстрация использования панелей инструментов (QToolBar);</li> <li>MDI — пример MDI-приложения (редактора);</li> <li>SDI — простой редактор для одного документа;</li> <li>SplashScreen — приложение, отображающее окно заставки (QSplashScreen)</li> </ul>
chapter35	Примеры <i>главы 35</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>SystemTray — пример использования области оповещений;</li> <li>ScreenShot — демонстрация использования рабочего стола</li> </ul>
chapter36	Примеры <i>главы 36</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>FileFinder — приложение для нахождения файлов, демонстрирующее использование класса QDir;</li> <li>FileSystemWatcher — мониторинг изменения файлов и каталогов</li> </ul>
chapter37	Примеры <i>главы 37</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>BlinkLabel — приложение, демонстрирующее работу таймера (QTimer);</li> <li>Clock — приложение электронных часов, иллюстрирующее использование таймера и классов даты и времени (QDateTime)</li> </ul>
chapter38	Примеры <i>главы 38</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>Process — приложение командной оболочки, демонстрирующее создание процессов (QProcess);</li> <li>ThreadEvent — демонстрация отправки событий из потока;</li> <li>ThreadSignal — иллюстрация отправки сигналов из потока;</li> <li>QtConcurrent и QtConcurrent2 — использование фреймворка высокого уровня для работы с потоками;</li> <li>ThreadTimer — пример использования сигнально-слотовых соединений в потоках</li> </ul>

Таблица 1 (продолжение)

Папка	Описание
chapter39	<p>Примеры <i>главы 39</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Client и Server — приложения, иллюстрирующие возможности классов <code>QTcpServer</code> и <code>QTcpSocket</code>;</li> <li>• Downloader — реализации класса загрузки файлов на базе класса <code>QNetworkAccessManager</code>;</li> <li>• TcpClient и TcpServer — простой TCP-клиент и TCP-сервер с блокирующим подходом;</li> <li>• UdpClient и UdpServer — UDP-клиент и UDP-сервер на базе класса <code>QUdpSocket</code></li> </ul>
chapter40	<p>Примеры <i>главы 40</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• XmlDOMRead — приложение, читающее XML-документ при помощи DOM;</li> <li>• XmlDOMWrite — приложение, демонстрирующее создание XML-документа при помощи DOM и его запись;</li> <li>• XmlSAXRead — пример чтения XML-документа при помощи SAX;</li> <li>• XmlStreamReader — простой синтаксический XML-анализатор на базе класса <code>QXmlStreamReader</code>;</li> <li>• XQuery — демонстрация возможностей класса <code>QXmlQuery</code> модуля <code>QtXmlPatterns</code></li> </ul>
chapter41	<p>Примеры <i>главы 41</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SQL — приложение, осуществляющее чтение и запись в базу данных;</li> <li>• SQLQueryModel — демонстрация проведения отбора данных;</li> <li>• SQLTableModel — использование класса модели <code>QSqlTableModel</code>;</li> <li>• SqlRelationTableModel — демонстрация использования модели класса <code>QSqlRelationTableModel</code></li> </ul>
chapter42	<p>Примеры <i>главы 42</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DynLib — демонстрация создания и загрузки динамических библиотек;</li> <li>• PlugIn — демонстрация создания и загрузки расширений</li> </ul>
chapter43	<p>Примеры <i>главы 43</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• WinAPI — использование платформозависимых функций Windows;</li> <li>• MacButton — использование фреймворка Cocoa</li> </ul>
chapter44	<p>Примеры <i>главы 44</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MyForm — приложение, созданное с помощью программы Qt Designer;</li> <li>• LoadMyForm — приложение, показывающее динамическую загрузку ui-файла с пользовательским интерфейсом</li> </ul>
chapter45	<p>Примеры <i>главы 45</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DataDrivenTest — проведение теста с передачей данных;</li> <li>• GuiTest — тест графического интерфейса;</li> <li>• TestLib — программа проведения теста</li> </ul>

Таблица 1 (продолжение)

Папка	Описание
chapter46	<p>Пример <i>главы 46</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SimpleView и WebBrowser — демонстрация использования модуля WebKit</li> </ul>
chapter49	<p>Примеры, используемые в <i>главе 49</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ZweiMalZwei и HelloScript — простые примеры для интерпретатора Qt Script</li> </ul>
chapter52	<p>Примеры <i>главы 52</i>, демонстрирующие использование языка сценария в Qt-приложениях, а также и их отладку:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• JSTools — демонстрирует возможность расширения языка JavaScript дополнительными функциями;</li> <li>• SignalAndSlots — показывает возможности использования механизма сигналов слотов в языке сценария JavaScript;</li> <li>• Turtle — пример «черепашей» графики, управляемой языком сценария JavaScript</li> </ul>
chapter53	<p>Пример <i>главы 53</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HelloWorld — первый Qt Quick-проект, созданный Qt Creator</li> </ul>
chapter54	<p>Примеры <i>главы 54</i>, демонстрирующие использование и создание элементов:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CustomElement — пример создания собственного элемента;</li> <li>• Controls — демонстрация элемента окна приложения других элементов управления модуля QtQuick.Controls;</li> <li>• Dialogs — использование диалоговых окон выбора цвета, шрифта, файлов и окна сообщений;</li> <li>• Flickable — базовый элемент для представлений;</li> <li>• OneControl — использование кнопки нажатия из модуля элементов управления QML;</li> <li>• IdRefence — использование идентификатора элемента;</li> <li>• OnWidthAndHeight — реагирование на изменение значений свойств элемента;</li> <li>• Properties — расширение элемента свойствами различных типов;</li> <li>• Button — демонстрация различных видов кнопок модуля QtQuick.Controls;</li> <li>• RectangleWithFrame — элемент прямоугольника с закругленной рамкой и контуром;</li> <li>• Rectangle — элемент прямоугольника</li> </ul>
chapter55	<p>Примеры <i>главы 55</i>, демонстрирующие приемы для размещения элементов при помощи фиксации:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anchors и Ancors2 — использование фиксаторов;</li> <li>• AnchorsOver — использование фиксации с наложением элементов;</li> <li>• AnchorsStretch — использование фиксации с растяжением среднего элемента;</li> <li>• Margins — использование отступов при фиксации;</li> <li>• Grid и Row — табличное и горизонтальное размещения с помощью элементов Grid и Row;</li> <li>• Flow — размещение элементов в виде змейки;</li> <li>• RowLayout — горизонтальное размещение с помощью элемента RowLayout;</li> </ul>



Таблица 1 (продолжение)

Папка	Описание
chapter56	<p>Примеры <i>главы 56</i>, демонстрирующие элементы для графики:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>BorderImage</code> — отображение растрового изображения для изменяющейся по размерам кнопки без искажений;</li> <li>• <code>Canvas</code> — рисование на элемента холста;</li> <li>• <code>CanvasGradient</code> — отображение градиента на элемента холста;</li> <li>• <code>CanvasText</code> — отображение текста со свечением на элемента холста;</li> <li>• <code>Gradients</code> — отображение линейного градиента;</li> <li>• <code>Effects</code> — показ встроенных элементов шейдера;</li> <li>• <code>Shaders</code> — реализация и использование элемента шейдера;</li> <li>• <code>WebImage</code> — загрузка и показ растрового изображения из веб;</li> <li>• <code>Image</code> — отображение растрового изображения с трансформацией</li> </ul>
chapter57	<p>Примеры <i>главы 57</i>, работа с пользовательским вводом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>Button</code> и <code>ButtonAlternative</code> — действующая кнопка, использование элемента <code>MouseArea</code>;</li> <li>• <code>EnterAndExit</code> и <code>HoverEvent</code> — реакция на перекрытие курсором мыши элемента. Использование элемента <code>MouseArea</code>;</li> <li>• <code>TextInput</code> — ввод с клавиатуры на уровне событий;</li> <li>• <code>MouseArea</code> — использование элемента <code>MouseArea</code>;</li> <li>• <code>MultiPointTouchArea</code> — реализация обработки событий множественных касаний «мультитач»;</li> <li>• <code>Navigation</code> — демонстрация смены фокуса между двумя элементами прямоугольников;</li> <li>• <code>Signals</code> — создание сигналов;</li> <li>• <code>TextInput</code> — элемент однострочного ввода текста;</li> <li>• <code>TwoTextEdits</code> — демонстрация смены фокуса между двумя элементами текстового ввода</li> </ul>
chapter58	<p>Примеры <i>главы 58</i>, демонстрирующие возможности использования анимации:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>BehaviorAnimation</code> — анимация поведения;</li> <li>• <code>ColorAnimation</code> — анимация цвета;</li> <li>• <code>NumberAnimation</code> — анимация числовых свойств;</li> <li>• <code>ParallelAnimation</code>, <code>SequentialAnimation</code> — параллельная и последовательная анимации;</li> <li>• <code>RotationAnimation</code> — анимация поворота;</li> <li>• <code>PropertyAnimation</code> — анимация свойств;</li> <li>• <code>LetItSnow</code> — демонстрация использования системы частиц для анимации множества объектов;</li> <li>• <code>State</code> — анимация с использованием состояний;</li> <li>• <code>Transition</code> — анимация с использованием состояний с переходами</li> </ul>

Таблица 1 (окончание)

Папка	Описание
chapter59	<p>Примеры <i>главы 59</i>, демонстрирующие возможности использования концепции «модель-представление»:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• GridView — табличное представление модели списка ListModel;</li> <li>• GridViewXML — табличное представление XML-модели XmlListModel;</li> <li>• ListView — представление в виде списка JSON-модели данных;</li> <li>• PathViewLine — представление в виде замкнутой ленты (в одну линию);</li> <li>• PathViewQuad — представление в виде замкнутой ленты (3D-карусель);</li> <li>• VisualItemModel — демонстрация визуальной модели данных;</li> <li>• XMLModel — использование XML-модели данных</li> </ul>
chapter60	<p>Примеры <i>главы 60</i>, показывающие возможности совместного использования QML с C++:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• QMLCPPUsage — интеграция QML-программ в Qt;</li> <li>• QMLCPPConnect — соединение сигналов QML со слотами C++;</li> <li>• Calculation — использование алгоритмов C++ в QML;</li> <li>• ImageProvider — создание растровых изображений с C++ и использование их в QML;</li> <li>• PaintElement — реализация визуального элемента эллипса на C++ и использование его в QML;</li> <li>• CPPExtension — расширение QML посредством C++</li> </ul>
chapter61	<p>Примеры <i>главы 61</i>, показывающие возможности трехмерной графики Qt 3D:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Animation — показ анимации из двух объектов сферы и пирамиды;</li> <li>• Material — отображение объекта сферы с материалом PhongMaterial;</li> <li>• Snowman — применение трансформаций для построения из простых трехмерных объектов фигуры снеговика</li> </ul>
chapter64	<p>Примеры <i>главы 64</i>, показывающие особенность программирования мобильных приложений:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accelerometer — демонстрация использования сенсора акселерометра;</li> <li>• Gestures — обработка жеста растяжения/сужения и поворота;</li> <li>• Orientation — обработка событий поворота мобильных устройств;</li> <li>• Position — демонстрация определения текущей геопозиции</li> </ul>
chapter65	<p>Пример <i>главы 65</i>, реализация приложения для магазина App Store и Google Play:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DoNotTouchIt — приложение-сигнализация, реагирующее на подвижность мобильного устройства</li> </ul>
common	Каталог с графическими ресурсами
Exaples.pro	Основной проектный файл для компиляции всех примеров книги
readme.txt	Инструкции на английском языке