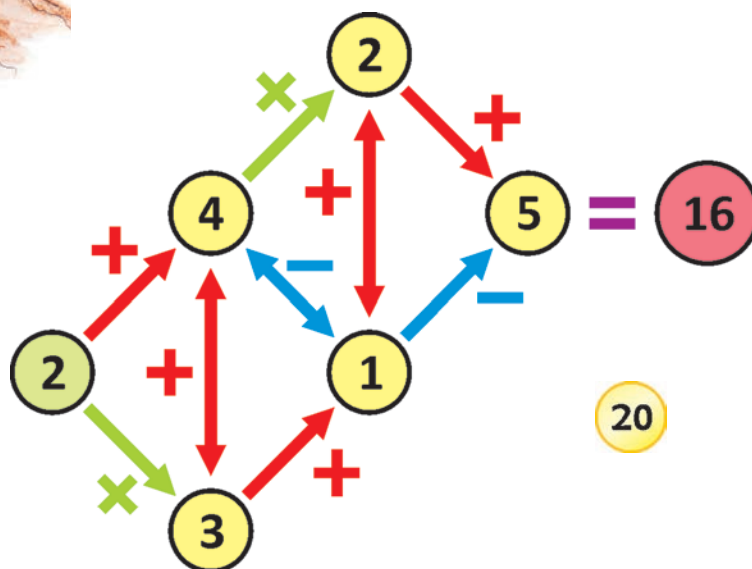


Блок управления



Нам срочно надо включить Волшебные ворота, а для этого предстоит разобраться вот с этим блоком управления.

Взгляните на блок управления:



Для включения ворот необходимо следовать пунктам инструкции.

Инструкция:

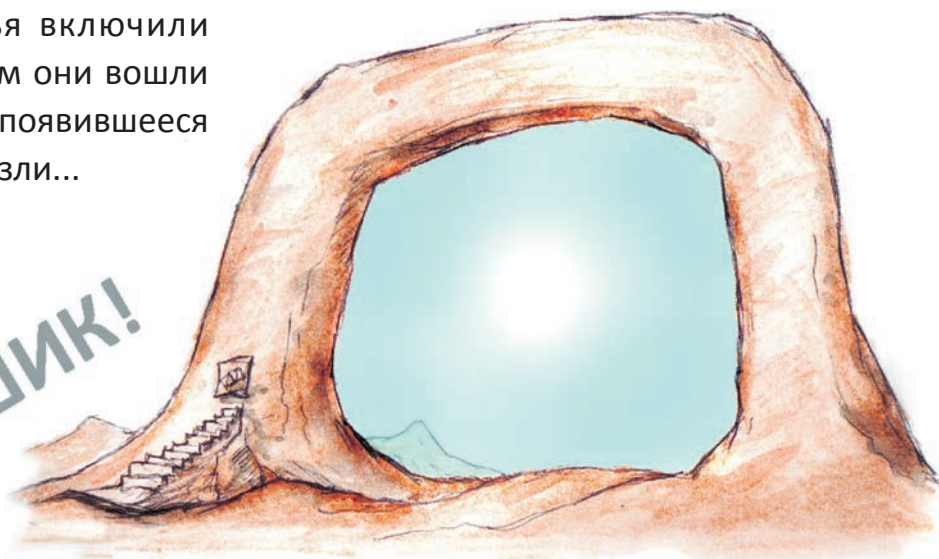
- Начинать нажатия следует с крайней левой светло-зелёной кнопки с цифрой «2».
- Переходить от кнопки к кнопке можно только в направлениях, указанных стрелками.
- Необходимо получить в розовом кружке результирующее число, равное 16.
- При каждом нажатии результирующее число меняется за счет арифметической операции с цифрой на нажатой кнопке: сложения (красные стрелки), вычитания (синие стрелки) или умножения (зелёные стрелки).

Нажмите все кнопки по одному разу в такой последовательности, чтобы получить результирующее число, равное 16.

На Дороге космических волшебников

Тем временем друзья включили ворота. Один за другим они вошли в синеватое свечение, появившееся в проёме ворот, и исчезли...

ПШИК!



А появились путешественники...

на широкой равнине, где перед ними открылись три параллельно расположенные дороги. Позади себя они оставили каменную арку Таинственных ворот, через которые они сюда пришли, а перед ними возвышалась стела Хозяйки молний...



Теперь надо помочь друзьям сориентироваться, в какую сторону им идти: на восток, запад, север или юг? Для этого надо решить задачу на логическое исключение. Взгляните на следующую страницу...